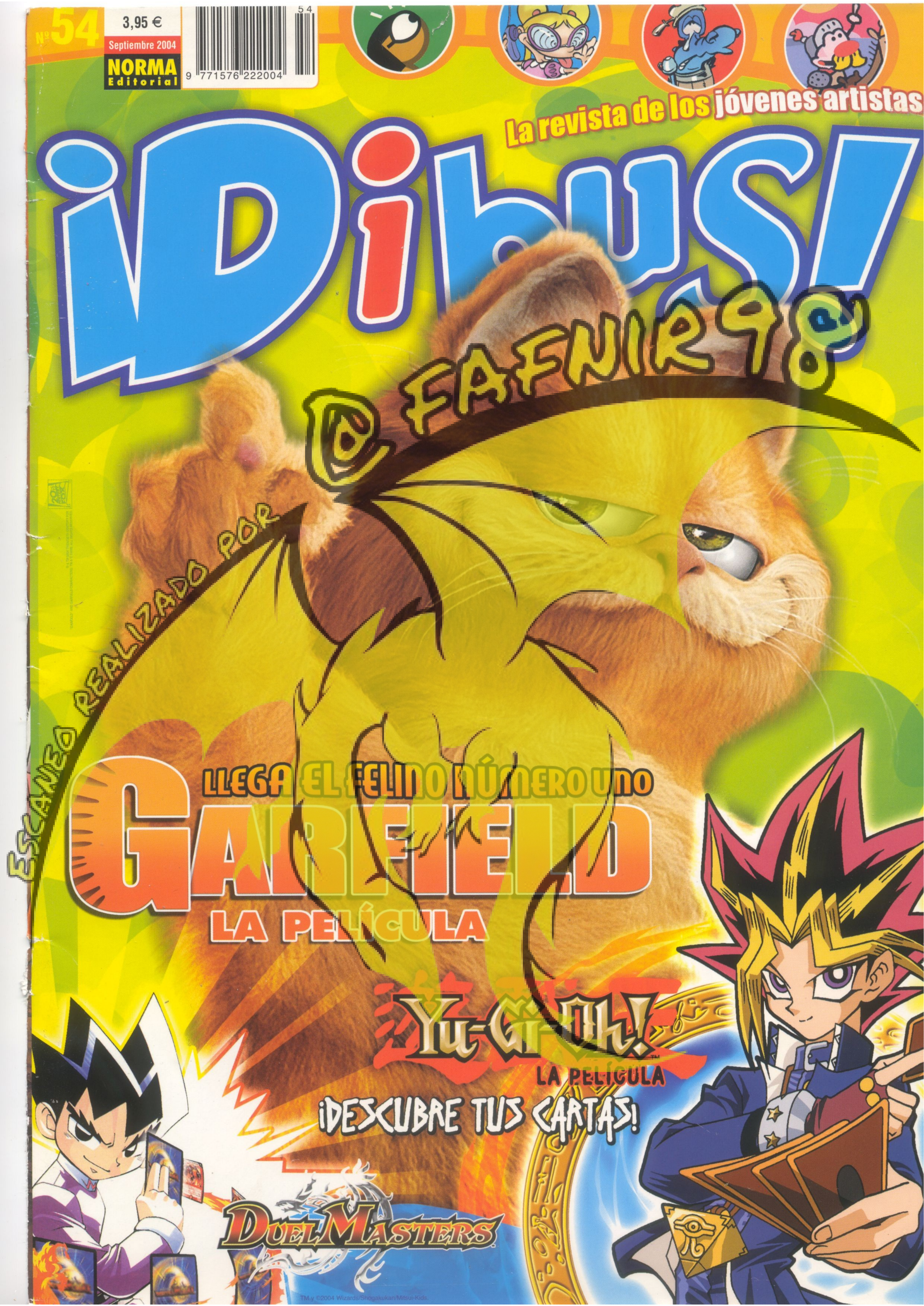


Nº 54
3,95 €
Septiembre 2004
NORMA Editorial
9 771576 222004
La revista de los jóvenes artistas
¡Dibus!
ESCANEO REALIZADO POR @ FAFNIR98
LLEGA EL FELINO NÚMERO UNO
GARFIELD
LA PELÍCULA
Yu-Gi-Oh!
LA PELÍCULA
¡DESCUBRE TUS CARTAS!
DUEL MASTERS

La revista de los jóvenes artistas

¡Dibus!

Sumario:

54

Bienvenido

Esperamos que estés disfrutando a tope de tus vacaciones: tomándote un merecido descanso en la playa, en la montaña o en casa (que también se está muy bien). Lo mejor de las vacaciones es que, si quieres, puedes pasarte todo el dia jugando con los videojuegos más chulos, leyendo los mejores libros y viendo las series de animación más potentes... ¡y sin olvidarte de dibujar y pintar, claro!

Y ahora que tienes tu revista preferida en las manos, disponte a pasar un rato muy agradable, porque viene cargada de información novedosa, consejos de dibujo muy prácticos y los cómics más divertidos.

Garfield
La película

¿Te gusta la lasaña, dibujalega? Si la respuesta es afirmativa, ya tienes algo en común con la estrella de este número: ¡Garfield! El felino más perezoso y comilón de las tiras cómicas llega a la gran pantalla dispuesto a convertirse en el número 1.

En ¡Dibus! nos encanta desde su pelaje anaranjado hasta su humor cínico, y por eso es nuestro Personaje del mes y le hemos dedicado un fantástico reportaje y el Cópialo, para que aprendas a dibujarlo.

Pág. 16

Yu-Gi-Oh!

El Rey del juego, el mejor duelista, el que más controla sus cartas... Yugi llega el 27 de agosto a las pantallas de los cines. Entérate de qué va la de Yu-Gi-Oh! en el avance que te ofrecemos.

Pág. 20



Pág. 52

Este mes hay muchas y muy suculentas novedades de vídeo y DVD, para que también en casa puedas disfrutar de las mejores películas y series.

¡DIBUS! Nº54
Septiembre 2004

Director: Jordi Vall.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Eduardo Quindós, Óscar Valiente y Jordi Vall.

Jefe de maquetación: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta y Mar Serra.

Colaboradores: Darío Adanti, Manu Ansemil, Athos y EnriqueCarlos, Andrés Barzi, Estudio Caníbal, Eulàlia Dolz, Estudio Fénix, Sam G.C., Àlex López, Paula&Crego, Francis Portela, David Ramírez, María Luisa Molina, Alfons Moliné, Isidre Monés, Nintendo Acción, Núria Teuler, Daniel Torres y Abraham Tramplán.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Edición: Eva Alonso, Carles M. Miralles, Mary Molina y Jordi Vall.

Redacción: Fabián López.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Leticia González y Pamela Santacroce.

Representación de autores: Jesusa Iglesias.

Producción: Flor Castellanos y María Martí.

Diseño Gráfico: Xavier Andinyac, Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Joan Moreno, Verónica Pérez, Leo Pérez, Mar Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Raül Coll y Rosa García.

Distribución: Xavi Domènech, Diop Gandiaye, Sergio Gómez, Frederic Mora, Alejandra Pellicer, Xavier Penabad, Mª del Mar Rodríguez, Juan [illegible], [illegible] Tomás y Lluís Vives.

Internet: Albert Badosa.

Prensa: Josefina Blaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Imprime
Litografía ROSÉS

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 48)

ISSN
1576-222X

Depósito legal
B-52787-2000

Controlado por control ojd



www.NormaEditorial.com

Los cómics de DIBUS



CONECTATE AL CLUB + KAÑERO
Dvd, Cine
Videojuegos, Moda...
club mayoral
No te quedes
atrás y entérate
de lo que +
te interesa
¡¡Y un montón
de regalos y ventajas sólo para tí!!
www.mayoral.com
@FAFNIR98



¿QUÉ PASARÍA SI...?

¡Atención, dibucolega!

Te proponemos un concurso muy especial.

Deja los colores en el estuche, porque esta vez NO se trata de dibujar.
Te invitamos a que seas guionista.
Sí, sí, lo has leído bien: GUIONISTA.
¡Y nada menos que del cómic LA PANDILLA DE DIBU!

Como sabemos que empezar a hacer un guión sin ninguna idea previa es un poco difícil, vamos a ejercer de editores: te pondremos una pequeña condición. Tu guión tendrá que basarse en la siguiente premisa:

"¿Y SI DIBU OLVIDARA CÓMO DIBUJAR?"

Para que tengas un pequeño ejemplo de cómo hacer tu propio guión, el autor de LA PANDILLA DE DIBU, el fantástico Àlex López, nos ha propuesto el que escribiría él con esta misma premisa.

Si Dibu olvidara cómo dibujar...

...tendría que ser Borrón el que hiciera los lápices, ya que, por poco que sepa dibujar, ya sabría más que Dibu. Entonces Mundo Dibu se convertiría en un lugar muy mal dibujado, con árboles retorcidos y montañas picudas. Dibu tendría que volver al colegio y hacer un curso acelerado de dibujo con el Maestro Lapicerus.

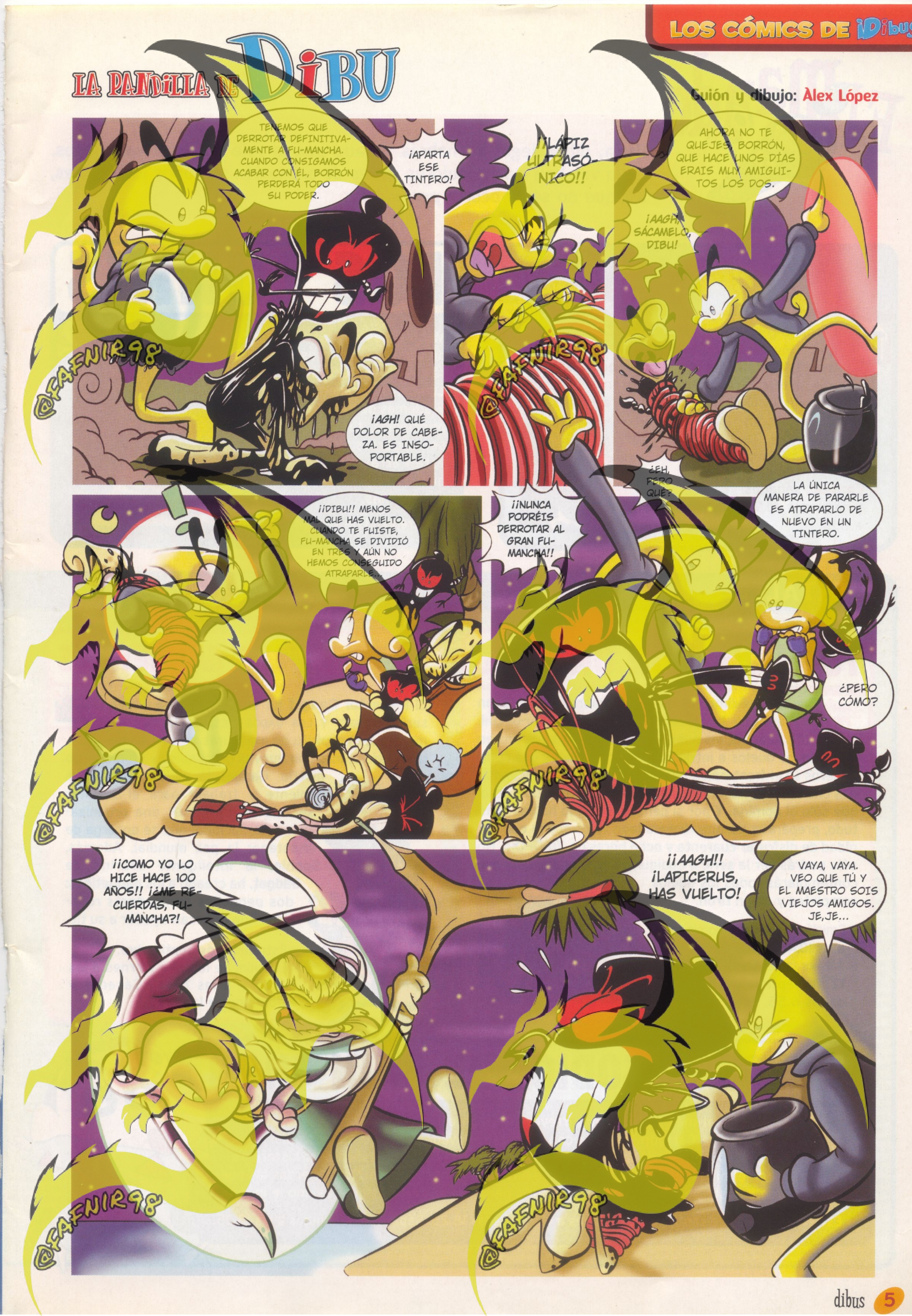
Ahora te toca a ti,
¿te atreves?
Mándanos tu guión a:

¿Qué pasaría si...?
Revista ¡DIBUS!
Passeig Sant Joan 7
08010 Barcelona

El guión ganador será ilustrado por Àlex López en LA PANDILLA DE DIBU que aparecerá en la revista nº56.

LA PANDILLA DE DIBU

Guión y dibujo: Àlex López





¡Hola, dibucolega! Ya habrás notado que la tele no tiene vacaciones. Cada vez hay más y mejores series de animación en todos los canales, así que no se te ocurra perdértelas.

ZON@ DISNEY

1

Llega la tercera temporada de ZON@DISNEY a ... Muchas secciones sorpresa, videoclips, Bricomagia, Magia VIP con **Jorge Blass** y las series de animación Disney convierten a este programa en una opción superentretenida e interesante. Y esta temporada, como novedad, la serie de LILO Y STITCH.



► **Emisión:** sábados y domingos de 9.10 a 11.15.

LOS LUNNIS

2

Muchísimas novedades en esta nueva temporada de LOS LUNNIS: el presentador **Sergio Mur** sustituirá a **Álex**; aparecerán tres nuevos **Lunnis** llamados **Lumbrera, Lucanero** y **Lurdo** y, además de los personajes principales, también habrá secundarios. Los LUNNIS están arrasando y, con la nueva temporada, todavía mucho más.



► **Estreno:** 13 de septiembre.

DIGITALES

YU-GI-OH! POR UN TUBO

El próximo 18 de septiembre Nickelodeon estrena la tercera temporada de YU-GI-OH!. Además, los nuevos episodios llegan de dos en dos: nuevos duelos e intrigas en los que **Yugi** y sus compañeros se enfrentarán a unas reglas de juego desconocidas cuando son trasladados por **Noah** a un mundo virtual que sólo él domina. Y por si pensabas que lo habías visto todo, prepárate, porque Nickelodeon te ofrece la oportunidad de disfrutar cuarenta y ocho horas de YU-GI-OH!. No sólo podrás ver la serie a cualquier hora del día, sino que contemplarás todos los duelos completos y de un tirón.



► **Emisión:** sábados y domingos a las 10.45.

► **48 horas de Yu-Gi-Oh!:** 11 y 12 de septiembre a partir de las 6.55.

GADGET Y LOS GADGETINES

El **Inspector Gadget** ha vuelto con una nueva serie: GADGET Y LOS GADGETINES, en la que se mantiene el espíritu de aventuras y comedia de la anterior, junto con nuevos personajes y un moderno diseño. **Gadget** ha sido ascendido a teniente y trabaja para el servicio secreto de la WOMP, una organización internacional que se encarga de mantener la paz mundial. Además, **Sophie**, la inteligente sobrina de **Gadget**, ha creado a los **gadgetines:** dos pequeños minigadgets robóticos que deberán ayudar a su tío.

► **Estreno:** 6 de septiembre.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 9.25 y a las 12.40. Sábados y domingos a las 17.25.

NUEVOS EPISODIOS DE SHIN CHAN

El chaval más gamberrete, irreverente, contestatario y ligón de Kasukabe regresa a Cartoon Network con fuerzas renovadas. Los 26 nuevos episodios de SHIN CHAN (del 105 al 130 de la serie) prometen ser todavía más desfasados, histéricos, absurdos y, en definitiva, divertidos que los que hayas visto hasta ahora. No te pierdas las nuevas aventuras de este pequeño genio del humor... pero, por lo que más quieras, ¡no le imites!

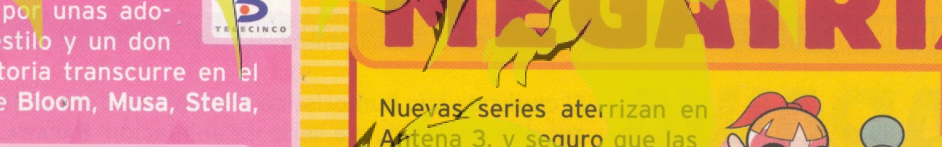
► **Estreno:** lunes 13 de septiembre. De lunes a viernes a las 18.2[illegible]. Sábados y domingos a las 13.35.



LLEGAN LAS WINX

WINX CLUB está protagonizado por unas adolescentes guapas con mucho estilo y un don especial para la magia. La historia transcurre en el mundo mágico de Magix, donde **Bloom, Musa, Stella, Flora** y **Tecna** (las **Winx**) van a la Escuela de Hadas y unen fuerzas con los Especialistas de la Escuela de Héroes para vencer a las aprendices de la Escuela de Brujas. Para lograr su cometido, necesitarán todos sus talentos y poderes.

▸ **Estreno:** septiembre.



MEGATRIX

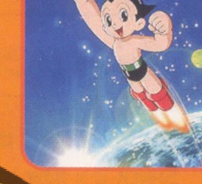
Nuevas series aterrizan en Antena 3, y seguro que las conoces: LAS SUPERNENAS y CÓDIGO: KND. Ambas provienen de Cartoon Network y, debido a su gran popularidad, dan el salto también a un canal en abierto. Podrás ver las dos series dentro de MEGATRIX.



▸ **Emisión:** a partir del 11 de septiembre, los sábados y domingos a las 10.00 y a las 10.30.

ASTROBOY

Uno de los personajes animados más famosos de Japón es **Astroboy**, conocido en su país de origen como **Tetsuwan Atom**. Creado por el genio [illegible] **Osamu Ozuka**, el pequeño robot con apariencia de niño que lucha contra los villanos más terribles del Universo ha mantenido su popularidad durante décadas. Y ahora, por fin, puedes verlo en Disney Channel.



▸ **Estreno:** lunes 13 de septiembre.
▸ **Emisión:** de lunes a viernes a las 7.15 y las 20.30.

CUMPLE-PLUTO

¡Atención, pregunta! ¿Cómo se llama el perro de **Mickey**? Seguro que lo sabes, es muy fácil. ¡Pluto! Pues apúntate la fecha de su cumpleaños: 9 de septiembre. Y para celebrarlo, en Toon Disney te proponen un especial con sus mejores episodios en HOUSE OF MOUSE. Va a ser un fiestón por todo lo alto, así que... ¡no te lo pierdas!



▸ **Estreno:** jueves 9 de septiembre.

¡¡MENUDOS BICHOS!!

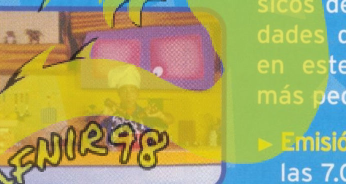
¡Atención, dibucolega! El 28 de agosto se estrenará en televisión uno de los clásicos de Disney más aclamados: BICHOS. Las aventuras de **Flik** y toda su tropa de insectos de circo se adueñarán de las pantallas de Disney Channel. Su misión: impedir que el malvado **Hooper**, un tiránico saltamontes, continúe saqueando sus reservas para el invierno.

▸ **Estreno:** sábado 28 de agosto a las 21.00.



PLAYHOUSE DISNEY

La séptima temporada del programa presentado por **Tatiana** y **David** ya está aquí. Cocinar, jugar, contar cuentos y ver series como las nuevas aventuras de WINNIE THE POOH, EL OSO DE LA CASA AZUL o dibujos clásicos de Disney son actividades que tienen su lugar en este espacio para los más pequeños de la casa.



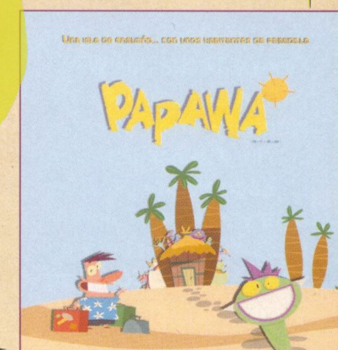
▸ **Emisión:** todos los días a las 7.00 y a las 15.00.



TELEVISIÓN

PAPAWA

El conocido trío humorístico **Tricicle** colabora en la producción de una nueva serie de animación: PAPAWA. Aún falta tiempo para su emisión (a finales de 2005), pero aquí os ofrecemos unas imágenes en primicia. Papawa es una isla paradisíaca a la que llegan los turistas para desconectar de su rutina diaria y hacer realidad sus sueños. Al llegar, descubrirán que su sueño particular viene acompañado por unas disparatadas criaturas que, a pesar de estar entusiasmadas por ayudarles, provocarán que preparen sus maletas para volver. ¡Nosotros ya tenemos ganas de verla!



LA FAMILIA NICKELODEON

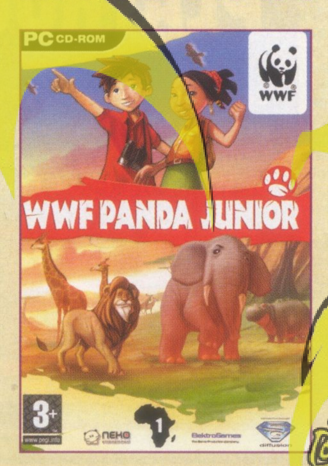
Nickelodeon pone en marcha una iniciativa sin precedentes en nuestro país: buscar y seleccionar a los protagonistas de una serie de dibujos animados a través del concurso LA FAMILIA NICKELODEON. Aquellas familias que deseen convertirse en estrellas de una serie de televisión animada pueden participar de forma muy sencilla: todo lo que hay que hacer es registrar a la familia candidata rellenando un formulario de participación disponible en la página web del canal: **http://www.nickelodeon-es.com.**

¿Te imaginas a tus padres como personajes de dibujos animados? ¡¿Pues a qué esperas?!

VIDEOJUEGOS

WWF PANDA JUNIOR EN ÁFRICA

Hay muchas especies de animales en peligro de extinción, y tu misión en este juego será la de ayudarles a vivir en paz. WWF PANDA JUNIOR EN ÁFRICA es el primero de una serie de cinco juegos de exploración en los que dos niños, Álex y Emma, descubren los diferentes ecosistemas del planeta y los medios para preservar el entorno. Cada uno de los juegos se centra en un continente y te descubre treinta y cinco especies de animales y diez ecosistemas identificados por WWF (World Wildlife Fund), una asociación mundial para la protección de la naturaleza y el medio ambiente.



CONCURSOS



GANADORES PROMOCIÓN BURGER KING SHREK 2 Y ¡DIBUS!





Los gandores de la promoción de Burger King, SHREK 2 y ¡DIBUS! han sido:

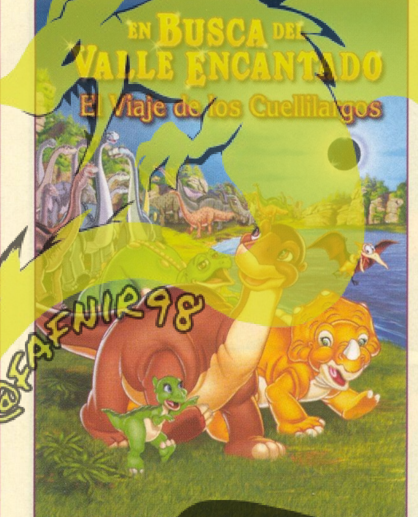
Tamara Jiménez Casillas, de Talavera de la Reina
Samuel Jiménez Gutiérrez, de Alcalá de Henares
Aída Martínez Pérez, de Avilés.

Estos tres dibucolegas han ganado un lote con:

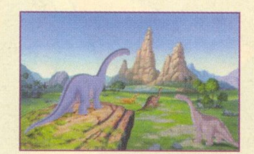
- Merienda gratis en un restaurante Burger King para cada uno de ellos y cinco amigos.
- Pack completo de juguetes de SHREK 2 de Burger King para cada ganador y sus cinco amigos.
- Suscripción gratis a ¡DIBUS! durante un año.
- Lote de libros de la colección CÓMO DIBUJAR MANGA para cada ganador y sus cinco amigos.
- Videojuego SHREK 2 de PlayStation 2 para cada ganador y sus cinco amigos.

estrenos/pelis

EN BUSCA DEL VALLE ENCANTADO



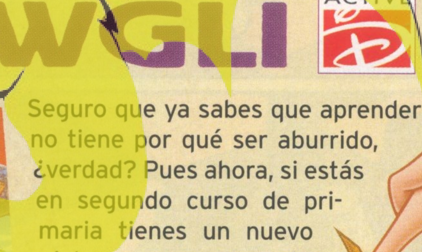
Desde hace poco tienes en las pantallas de cine la nueva aventura de **Piecito** y compañía: **Petri**, **Puas**, **Cera...** En **EN BUSCA DEL VALLE ENCANTADO - EL VIAJE DE LOS CUELLILARGOS**, los pequeños dinosaurios descubrirán un sinfín de nuevas criaturas, maravillas de la naturaleza, peligros y alegrías.





cultura

AL COLE CON MOWGLI



Seguro que ya sabes que aprender no tiene por qué ser aburrido, ¿verdad? Pues ahora, si estás en segundo curso de primaria tienes un nuevo sistema para aprender mates, lengua y ciencias... con la ayuda de **Mowgli**, **Baloo** y demás personajes de **EL LIBRO DE LA SELVA**. ¡Con este fantástico CD interactivo, aprender y jugar son una misma cosa!



LO NUEVO DE McCRACKEN

¿Sabes quién es **Craig McCracken**? Aparte de un tipo con un nombre bastante raro, resulta ser el creador de **LAS SUPERNENAS** y **EL LABORATORIO DE DEXTER**. Pues ahora ha creado **FOSTER'S HOME FOR IMAGINARY FRIENDS**, una nueva serie de animación que promete ser la monda. Trata de un hogar de acogida para los amigos imaginarios de los chavales que ya no los quieren ni necesitan. **Mac** se ve obligado a dejar a **Bloo**, su amigo imaginario, en Foster's, pero va a verlo cada día. Aún falta un poco para que podamos ver la serie en Cartoon Network, pero seguro que será tan genial como todo lo que sale de la cabeza de **Craig McCracken**.

acontecimientos

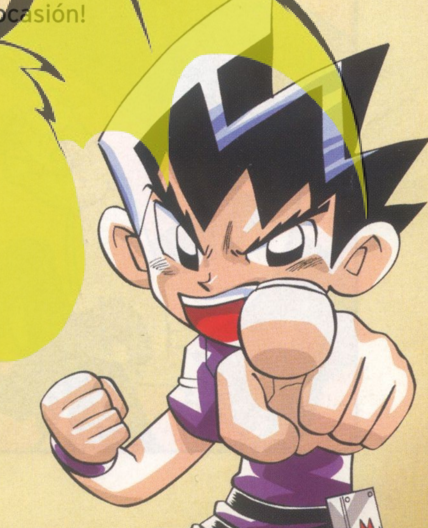
JORNADAS MANGA DE CASTELLÓN

Los dibucolegas que sean de Castellón de la Plana o alrededores y les guste el manga y la cultura oriental están de enhorabuena, pues podrán asistir a las **VI JORNADAS DE MANGA, ANIME Y CULTURA JAPONESA DE CASTELLÓN**, que se celebrarán en el Edificio Urban (Quadra Salera s/n, Castellón de la Plana) los días 25 y 26 de septiembre. Organiza: Asociación Senpai de Castellón. ¡Que conste que hemos avisado con tiempo!

DUEL MASTERS EN TOYS'R'US



¡Atención, dibucolega! Si eres un fan de los juegos de cartas coleccionables ponte las pilas, porque **DUEL MASTERS** ya está aquí. El viernes 3 de septiembre en el Toys'R'Us de Alcobendas se hará la presentación del juego. ¿Que no vives cerca de Alcobendas? ¡Ningún problema! El 24 y 25 de septiembre y el 1 y 2 de octubre habrá demostraciones de este fantástico juego de cartas coleccionables en todos los Toys'R'Us del país, para que aprendas a jugar a **DUEL MASTERS** fácil y rápidamente. ¡No te lo pierdas la ocasión!




TOM
Guión y dibujo: Daniel Torres
DANIEL TORRES

ATAQUES INFALIBLES. SEÑORES TODOPODEROSOS.

Y TODO LO QUE TU OPONENTE NO QUIERE QUE POSEAS.

SHONEN JUMP'S

Yu-Gi-Oh!™

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

SANTUARIO ANTIGUO™

EL JUEGO DE CARTAS OFICIAL

El campo de batalla ahora es más completo gracias a la nueva baraja de expansión de Yu-Gi-Oh! TCG. Santuario Antiguo introduce nuevos monstrous que son mucho más poderosos así como los famosos ataques infalibles del arsenal de Yugi y Kaiba. Santuario Antiguo contiene todo lo que necesitas para convertirte en un Campeón Mundial.



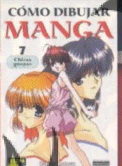
www.yugioh-card.com

KONAMI



CÓMO DIBUJAR MANGA







Materiales extraídos de los libros didácticos CÓMO DIBUJAR MANGA: volúmenes 5, 7 y 11.

CÓMO DISTINGUIR ENTRE FIGURAS MASCULINAS Y FEMENINAS

Fíjate en las diferencias que existen entre las figuras masculinas y las femeninas y diferéncialas cuando dibujes.



Los contornos del hombre y de la mujer se diferencian por el modo en que se unen los músculos. Marca esas diferencias a la hora de dibujar para dar a tus personajes un toque de individualidad.

LA ESPINA DORSAL

La espalda de la mujer forma un arco.



TRES REGLAS BÁSICAS

1. Evita las líneas rectas

La figura femenina es suave y flexible. Para expresar estas cualidades, se utilizan tantas líneas curvas como sea posible.

2. Imagina un triángulo

La figura femenina se caracteriza por tener la pelvis más ancha que la del cuerpo masculino. Las caderas son anchas.

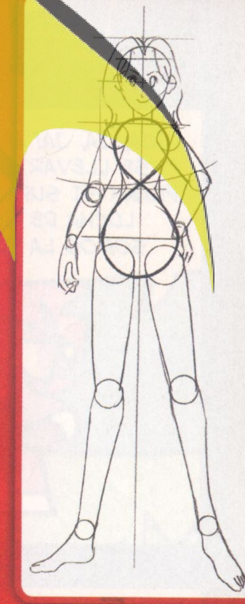
En la fase de esbozo, puede ser de gran ayuda imaginar un triángulo cuya base sea la anchura de la pelvis y cuyo vértice sea la parte superior de la cabeza.

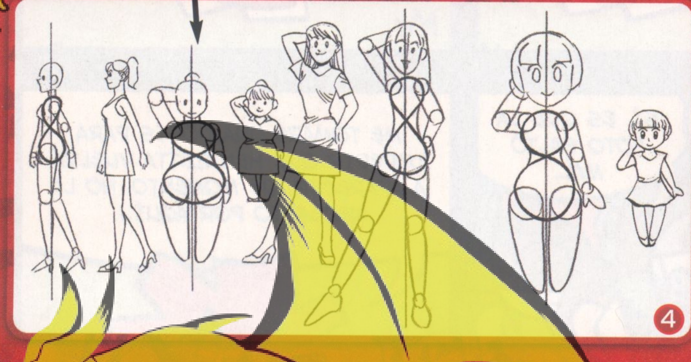
3. Imagina un ocho en la figura

El secreto de la figura femenina es una cintura fina y unas caderas anchas. Para facilitar las cosas, piensa en el número 8.

1. Así es más fácil dibujar una línea directriz que marque el centro.
2. Dibuja un ocho donde iría el cuerpo, bajo la cabeza.
3. Dibuja pequeños círculos en el lugar de las articulaciones de brazos y piernas.
4. Da forma a la cintura y dibuja los brazos y las piernas.

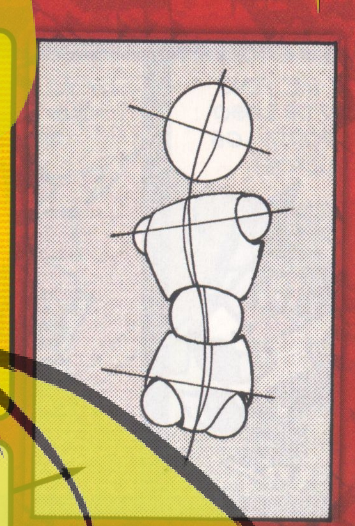






LA INCLINACIÓN DEL CUERPO: CÓMO DESTACAR EL ENCANTO

El cuello, los hombros y la cintura están conectados a la hora de moverse. Resultan muy útiles para crear gestos y movimientos que nos permitan ver todo el encanto de los personajes *bishojo* (chicas guapas), así como su personalidad y los sentimientos que hay tras sus gestos inconscientes.



Esta postura consiste en dibujar el eje corporal en forma de S.

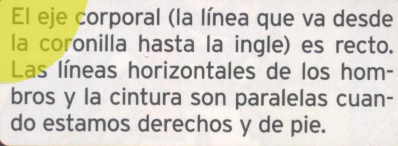
¡CUIDADO: no hay que pasarse!

Si se exagera demasiado la inclinación o la postura, el personaje pierde el equilibrio y no resulta bonito.

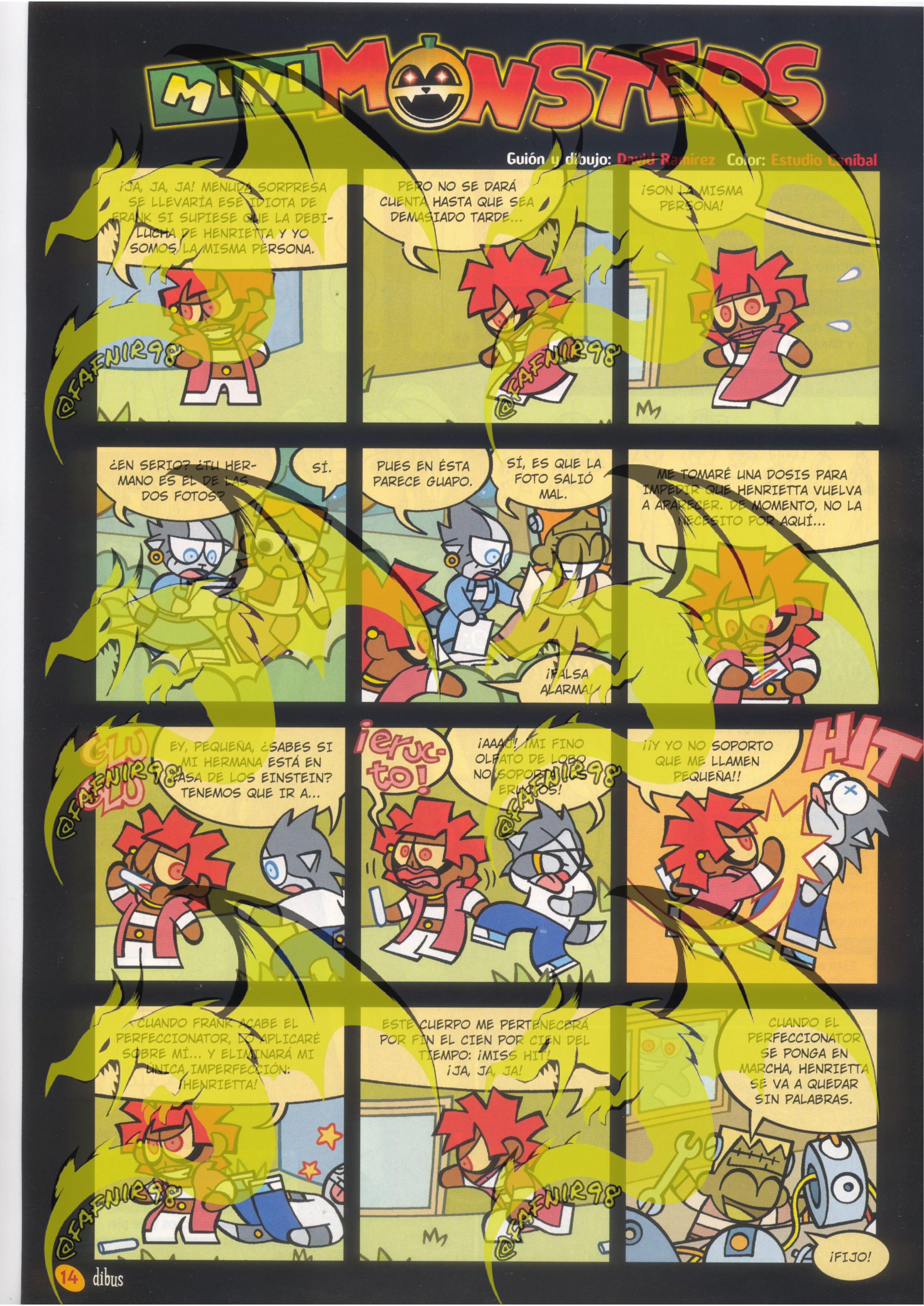
Se pueden corregir los problemas de equilibrio con la posición de los pies.

Los problemas de equilibrio son problemas del centro de gravedad, aunque pueden corregirse mediante la posición de las piernas.





El eje corporal (la línea que va desde la coronilla hasta la ingle) es recto. Las líneas horizontales de los hombros y la cintura son paralelas cuando estamos derechos y de pie.


MONSTERS
Guión y dibujo: David Ramírez Color: Estudio Caníbal
¡JA, JA, JA! MENUDA SORPRESA SE LLEVARÍA ESE IDIOTA DE FRANK SI SUPIESE QUE LA DEBI-LUCHA DE HENRIETTA Y YO SOMOS LA MISMA PERSONA.
PERO NO SE DARÁ CUENTA HASTA QUE SEA DEMASIADO TARDE...
¡SON LA MISMA PERSONA!
¿EN SERIO? ¿TU HER-MANO ES EL DE LAS DOS FOTOS?
SÍ.
PUES EN ÉSTA PARECE GUAPO.
SÍ, ES QUE LA FOTO SALIÓ MAL.
¡FALSA ALARMA!
ME TOMARÉ UNA DOSIS PARA IMPEDIR QUE HENRIETTA VUELVA A APARECER. DE MOMENTO, NO LA NECESITO POR AQUÍ...
GLU GLU
EY, PEQUEÑA, ¿SABES SI MI HERMANA ESTÁ EN CASA DE LOS EINSTEIN? TENEMOS QUE IR A...
¡eruc-to!
¡AAAG! ¡MI FINO OLFATO DE LOBO NO SOPORTA LOS ERUCTOS!
¡¡Y YO NO SOPORTO QUE ME LLAMEN PEQUEÑA!!
HIT
CUANDO FRANK ACABE EL PERFECCIONATOR, LO APLICARÉ SOBRE MÍ... Y ELIMINARÁ MI ÚNICA IMPERFECCIÓN: ¡HENRIETTA!
ESTE CUERPO ME PERTENECERÁ POR FIN EL CIEN POR CIEN DEL TIEMPO: ¡MISS HIT! ¡JA, JA, JA!
CUANDO EL PERFECCIONATOR SE PONGA EN MARCHA, HENRIETTA SE VA A QUEDAR SIN PALABRAS.
¡FIJO!


VÍCTOR, ¿QUÉ HACEMOS?
¿?
TÚ NO SÉ, YO ME VOY A MI CASTILLO.
MOM MOMOM MOMO.
¿Y ÉSTE QUÉ DICE?
QUE TÚ ERES EL JEFE DE LA BANDA AHORA, ASÍ QUE VAMOS CONTIGO.
¿A MI CASTILLO? ¡NI HABLAR, QUE ME LO LLENAS DE PELOS Y PULGAS!
¡YO NO TENGO PULGAS!
¡QUÉ ROLLO! AHORA TENGO QUE LLEVARLOS A MI CASA...
AUNQUE... SERÁ DIVERTIDO, SE MORIRÁN DE ENVIDIA AL VER TODO LO QUE TENGO, JU, JU...
ESTÁ BIEN, VAMOS.
VÍCTOR, MI MADRE HA VENIDO A BUSCARME CON SU ESCOBA. ¿QUIERES QUE TE LLEVEMOS VOLANDO A TU CASTILLO?
¡NO VAMOS ALLÍ!
¿MOM?
¿NO? PERO SI ACABAS DE...
NO ME APETECE VOLAR, NOS QUEDAMOS AQUÍ...
BUENO, PERO TENED MUCHO CUIDADO. RECORDAD QUE ÚLTIMAMENTE HA HABIDO VARIAS DESAPARICIONES MISTERIOSAS EN VILLA SUSTO. QUIÉN SABE LO QUE LAS PROVOCA...
¡GLUPS! ES VERDAD.
TRANQUILA, SEÑORA, NUESTRO JEFE NO LE TIENE MIEDO A NADA...
¡¡SUBAMOS!! ¡¡VOLEMOS A MI CASTILLO YA, POR FAVOR!!
...
¿VAÍS BIEN? NO CABÍAIS EN MI ESCOBA. SI NO FUERA POR MOMSÉS NO OS PODRÍA LLEVAR...
CRAC
CRAC
MOM.
¡¡SOCORRO, ME QUIERO BAJAAAR!!
TÚ CAMBIAS MUCHO DE IDEA, ¿NO?
CRAC
CREC
CROC
CRAC



GARFIELD
LA PELÍCULA

Si existe un gato naranja atigrado, vago, gordo, cínico y muy MUY famoso... sin duda es Garfield. Tras años de triunfar en las tiras cómicas y en los dibujos animados, ahora se lanza a las pantallas de cine en una peli de imagen real.

SOFÁ Y LASAÑA

La vida no podría ser más dulce y plácida para Garfield, el gato más perezoso que existe. Apalancado en un confortable sofá delante de la televisión, zampándose un buen trozo de lasaña (su comida favorita) y lanzando pullas a su angustiado dueño, Jon, Garfield se siente el dueño de su mundo.



LLEGA ODIE

Cuando **Jon** lleva a **Garfield** a la consulta de la guapa veterinaria **Liz Wilson**, ésta le endosa a **Jon** una entusiasta y jadeante criatura que menea animosamente la cola y representa todo lo que **Garfield** odia en la vida. Así se presenta **Odie**, un perro adorable y no demasiado inteligente. El gato bromista, por primera vez en sus siete vidas, se queda sin habla. El ingenuo **Odie** se intenta coger la cola hasta que termina por marearse, choca contra las paredes y ladra sin motivo; todo para irrefrenable deleite de **Jon**, quien acoge a **Odie** en su casa lleno de ilusión.

Odie pone el mundo perfecto de **Garfield** patas arriba. La solución de **Garfield**: FUERA, MALDITO CHUCHO.

Cuando el pobre perro desaparece en las garras del malvado **Happy Chapman**, uno podría pensar que **Garfield** se iba a quedar en la gloria. Sin embargo, para su desgracia, nuestro felino se siente responsable del destino del perrito.

Con una inusual y sorprendente energía, mucho coraje y una gran generosidad, **Garfield** logra abandonar su perezosa vida y ponerse en acción. Se encuentra ante la más imposible de las misiones: salvar a **Odie**... ¡y volver cuanto antes a su sillón! ¿Lo conseguirá?

EL POBRE GARFIELD PASARÁ UN MONTÓN DE DESVENTURAS PARA ENCONTRAR A SU AMIGO PERRUNO.



Personajes humanos

Jon

Es el inepto pero adorable dueño (¿dueño?) de Garfield y también de Odie. Está enamorado de Liz así que se inventa las excusas más peregrinas para llevar a Garfield al veterinario.

Liz

La chica en la que Jon ha puesto sus ojos y su corazón, Liz Wilson, es también la veterinaria que atiende a Garfield. Hace que el corazón de Jon lata más fuerte cada vez que ambos están en la misma habitación.

Happy Chapman

El presentador de un programa infantil bastante malo emitido por un pequeño canal de televisión por cable. Happy sueña con lograr grandes cosas, pero es un pobre frustrado... y malvado porque sí.

La voz del gato

En la versión original de esta divertida película, la voz del cínico felino anaranjado es la del famoso actor Bill Murray (Cazafantasmas, Atrapado en el tiempo, Los Ángeles de Charlie...), una elección muy adecuada, pues tiene un sentido del humor sarcástico, gráfico y brillante y, según comenta el propio Jim Davis (creador de Garfield), la actitud adecuada para ser el gato con más pachorra del cómic.

En la versión en castellano de Garfield, la voz corre a cargo de Carlos Latre, conocido imitador de personajes. Dentro de su faceta de actor de doblaje ha participado en Mortadelo y Filemón, poniendo voz a Mortadelo. También ha interpretado a los cinco buitres en la nueva versión de la película El Libro de la Selva de Disney. Más recientemente ha doblado al malvado Ben Yussuf y al Conde Ordóñez en la película de animación El Cid, la Leyenda.

Carlos Latre es la gran revelación de la temporada. ¡Es un crack!



PERSONAJES MENOS HUMANOS

GARFIELD

Este gato anaranjado, vago y gordinflón ama la lasaña y le encanta quedarse tumbado en el sofá viendo la tele. Se lleva bien con los ratones de la casa y no le gustan los perros ni los carteros. Nos ha regalado frases como: *"Me encantarían las mañanas si empezaran más tarde"*.

ODIE

Un perro hiperactivo, alegre, baboso, con mucho entusiasmo y más bien pocas luces que entra de repente en la vida de Garfield y la pone patas arriba.

NERMAL

Quizás el gato más "chic" del vecindario, pero mejor que no dejes que te engatuse...

ARLENE

Esta gatita sería el único amor de Garfield... si quisiese a alguien aparte de a sí mismo.

LA TIRA DE FAMOSO

Garfield está en plena forma, pese a haber nacido en 1978 y tener ya más de 25 años.

Su tira cómica es seguida por más de 260 millones de lectores, publicada en 2.600 periódicos, traducida a más de 23 idiomas en 63 países... ¡y más de 130 millones de libros recopilatorios vendidos en todo el mundo!

En la televisión, este gato perezoso también se ha puesto las pilas: su serie ha sido emitida en 43 países y tiene 13 nominaciones a los premios Emmy, que ha ganado cuatro veces. Además, es todo un clásico de la televisión americana, donde se ha emitido desde 1988 a 1995. ¡Casi nada!



ESTRENO 27 AGOSTO

Marca bien en tu calendario el 27 de agosto: es la fecha en la que, por fin, la película de YU-GI-OH! se estrenará en los cines españoles. No irás a perderte la oportunidad de ver a Yugi en la gran pantalla, ¿verdad?

YU-GI-OH! se ha convertido, desde el principio, en todo un bombazo. En Japón, la idea principal de esta serie causó sensación: un chico tímido que vive en una tienda de juegos resuelve un antiguo puzzle egipcio y adquiere una segunda personalidad, oscura y peligrosa: el **Juez de las Tinieblas**. En los primeros capítulos conocemos mejor a **Yugi** y a sus amigos, y de paso a la parte oscura del protagonista, que siempre está a mano para salvar a **Yugi** y los demás. Pero pronto aparece **Kaiba**, el primer rival importante de **Yugi**, un jugador del Duelo de los Monstruos. Este juego de cartas, de apariencia inocente, en realidad amenaza la seguridad de todo el mundo... ya que usa como base parte del Juego de las Tinieblas, que ya estuvo a punto de destruir el mundo miles de años atrás. Todo se remonta al antiguo Egipto, donde se jugaba al peligroso Juego de las Tinieblas, un enfrentamiento en el que los participantes podían conjurar fuerzas mitológicas y monstruos terribles que usaban como peones en sus enfrentamientos. Esto derivó en una guerra terrible que estuvo a punto de destruir el mundo entero. Antes de que eso ocurriera, los secretos del Juego de las Tinieblas fueron sellados en los Objetos Milenarios. Pero cinco mil años después, un joven adolescente llamado **Yugi Moto** resuelve el Puzzle Milenario... Sin darse cuenta, entra en el Duelo de los Monstruos, que en realidad, es la recreación del Juego de las Tinieblas, ya que usa parte de sus secretos para su desarrollo. Y por lo tanto es muy peligroso... En esta película, la amenaza se esconde bajo las arenas de Egipto, ya que un antiguo demonio despierta de su letargo y amenaza con destruir el mundo. Se trata de **Anubis**, que miles de años atrás fue derrotado por el *alter ego* de **Yugi**. No ha olvidado esa derrota y vuelve con la intención de destruir a su enemigo y, de paso, también la Tierra. Pero han pasado miles de años y los recuerdos del **Yugi oscuro** relacionados con esa época ya no existen... aunque **Anubis** es un enemigo temible.



PERSONAJES:

YUGI MOTO: Callado, amable y poquita cosa, Yugi era el blanco preferido de los matones hasta que completó el Puzzle Milenario y dentro de él apareció el Yugi oscuro. Cree firmemente en la amistad, que todo lo puede, y es capaz de sacrificar su vida por sus amigos... aunque eso suponga enfrentarse a su otro yo.

YUGI OSCURO: Esta oscura personalidad de Yugi aparece cuando completa el Puzzle Milenario, pero no es del todo malvado, sino que su principal objetivo parece ser proteger a Yugi... a veces incluso de él mismo. No se sabe mucho sobre su pasado, que ha sido borrado, pero es un personaje muy, muy complejo...

JOEY: Al principio era uno de los matones del instituto, pero al hacerse amigo de Yugi se convierte en el más leal de sus compañeros. Tiene la sangre caliente y se pone como una moto a la menor provocación, pero siempre está ahí para ayudar a sus amigos. En la versión original, este personaje se llama Jonouchi.

KAIBA: Uno de los mejores duelistas del mundo, el genio y joven presidente de Kaiba Corporation es el creador de la mayor parte de la tecnología del juego actual. Frío y distante, sólo le importa ganar, pues no entiende conceptos como la amistad o la compasión... pero al ver los lazos que unen a Yugi y a sus amigos se da cuenta de que es algo muy poderoso...

LAS SERIES DE TELEVISIÓN:

En España hemos podido ver la serie de televisión de YU-GI-OH! tanto por canales privados como públicos. También hemos podido leer la primera parte del manga, pero seguro que si eres fiel seguidor de la serie te habrás dado cuenta de que el manga y el anime no tienen mucho que ver. Mientras que el manga empieza de forma lógica, pues presenta a Yugi y su forma de resolver el Puzzle Milenario al adquirir la personalidad del Yugi oscuro, el anime que hemos visto empieza directamente con los juegos de cartas. La explicación es muy sencilla: en realidad nosotros (y el resto del mundo, excepto Japón) hemos visto la segunda parte de la serie de animación. La primera parte, la que adaptaba los primeros tomos del manga, no puede distribuirse fuera de Japón por deseo expreso de Kazuki Takahashi, el autor del manga, que no está nada satisfecho con el resultado final. Qué le vamos a hacer... al menos tienes la posibilidad de enterarte de qué pasó al principio leyendo el manga...

@FAFNIR98



CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR
MANLEY
Ganadora
Cristina Peralta Martín
Málaga
Cristina, tu tira nos ha gustado mucho. El color que le has dado a tu dibujo, con zonas más claras y más oscuras, te ha quedado muy bien. Así, se definen luces y sombras y eso crea sensación de volumen.
¡Has ganado un fabuloso lote de cómics de Norma Editorial y ceras Manley!
Artistazos, recordad que tenéis que enviarnos vuestros chistes, tiras y cómics a:
Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan, 7.
08010 Barcelona
RII RII RII
JO! TODOS YA EN LA PLAYA Y YO ESTUDIANDO MATES
¡NOS VAMOS DE VACACIONES! UNA OFERTA: 7 DÍAS EN EL CARIBE HOTEL DE 5 ESTRELLAS. 3 COMIDAS AL DÍA Y 3 POR LA NOCHE. TODO INCLUIDO Y POR... 40€
NO PUEDE SER VERDAD
PUES NO, PERO ¿A QUE ES BARATO?
DEDICADO A MIS PADRES
MANLEY
www.manley.es
Los ceras de los artistas
MANLEY
24
MANLEY
15
48
72
CERAS Acuarelables
@FAFNIR98


Tales FROM EGYPT
UN CAMELLO...
POR ANDRÉS BARZI
CAMELLOS
5.200 $
1$
!
750$
1$
!
click
click
click
click
click
click
click
.000.000 $
THE END
@FAFNIR98



LOS KAOKAO
CONTRA DR. A.GOBBIO
Cola Cao® PRESENTA
Mil cumbres a escalar, nada detiene nuestro caminar...
¡Sheiße! ¡Malditas crrriaturrras! os voy a fatigarrr tanto que no tendréis enerrrgía ni parrra cantarrr...
Ejérrrcito del airrre...¡en forrrmación!
Uf, no puedo más.
Estoy a cero de energía.
¡Tormenta se aproxima!
Media vuelta.
¡Esperad! Unos niños he visto.
@FAFNIR98


¡Sólo obra del Doctorrr A.Gobbio puede ser!
De lo que son relámpagos se va a enterar...
¡Atención, Cola Cao de emergencia!
Cola Cao
¡TATATÁN!
¡Rayos y trrruenos!
¡Qué buena la energía del Cola Cao es!
¡Hurra!
¡Y que lo digas!
Cola Cao
PODER te DARÁ
@FAFNIR98



La NUEVA página de los SIMPSON

Texto de Alfons Moliné

UN ¡D´OH! DE PECHO

Una reciente encuesta realizada entre varios famosos comediantes británicos ha señalado a *¡D´oh!*, la célebre exclamación de **Homer**, como su frase favorita. Además, *¡D´oh!* ha llegado incluso a figurar con todos los honores en el Oxford English Dictionary como *"expresión de frustración al darse cuenta uno de que las cosas han salido mal o que no han salido como habían sido planeadas, o cuando uno ha dicho o hecho alguna tontería"*. Cualquier día de éstos, nos encontraremos con que el Diccionario de la Real Academia Española ha aceptado la palabra *¡Mosquis!*...

MÁS INVITADOS

La prensa británica ha anunciado recientemente que otro famoso más podría aparecer próximamente en Los Simpson: se trata del **Dr. Rowan Williams**, el arzobispo de Canterbury, quien ha considerado seriamente la invitación a aparecer en un futuro episodio de la serie, de la que se considera un gran admirador. El productor de Los Simpson, **Al Jean**, ha agradecido el apoyo del **Dr. Williams**. Últimamente, además de **Tony Blair**, otro inglés célebre que ha aparecido en la serie es **Simon Cowell**, crítico musical y presentador de programas de rock muy popular en su país. ¿Para cuándo algún famoso español en Los Simpson? A nosotros nos gustaría sugerir **Antonio Banderas**, que ya tiene experiencia de haber sido convertido en dibujo (el **Gato con Botas** en Shrek 2).

OTRO LIBRO PARA LA "SIMPSONTECA"

Los Simpson han inspirado muchos libros: el más reciente de ellos, que será editado en inglés este octubre, se titula Planet Simpson. Tiene 480 páginas (¡mosquis!) y lo ha escrito un canadiense llamado **Chris Turner**. Este autor no pretende presentar la serie y a sus protagonistas, sino que con su obra quiere hacer ver cómo Los Simpson ha llegado a ser un reflejo de la sociedad actual y se ha convertido en un escaparate de las modas y acontecimientos mundiales desde su creación, en 1990, hasta hoy. Un documento imprescindible para todos los "simpsonófilos" que se precien de serlo, que esperamos ver algún día traducido al castellano.

LOS SIMPSON EN TU MÓVIL

¿Quieres aprender a crear emoticonos en tu móvil con la imagen de Los Simpson? Aquí te ofrecemos unas cuantas posibilidades que hemos descubierto en la red. ¡Hay que ver la imaginación que le ponen algunos!

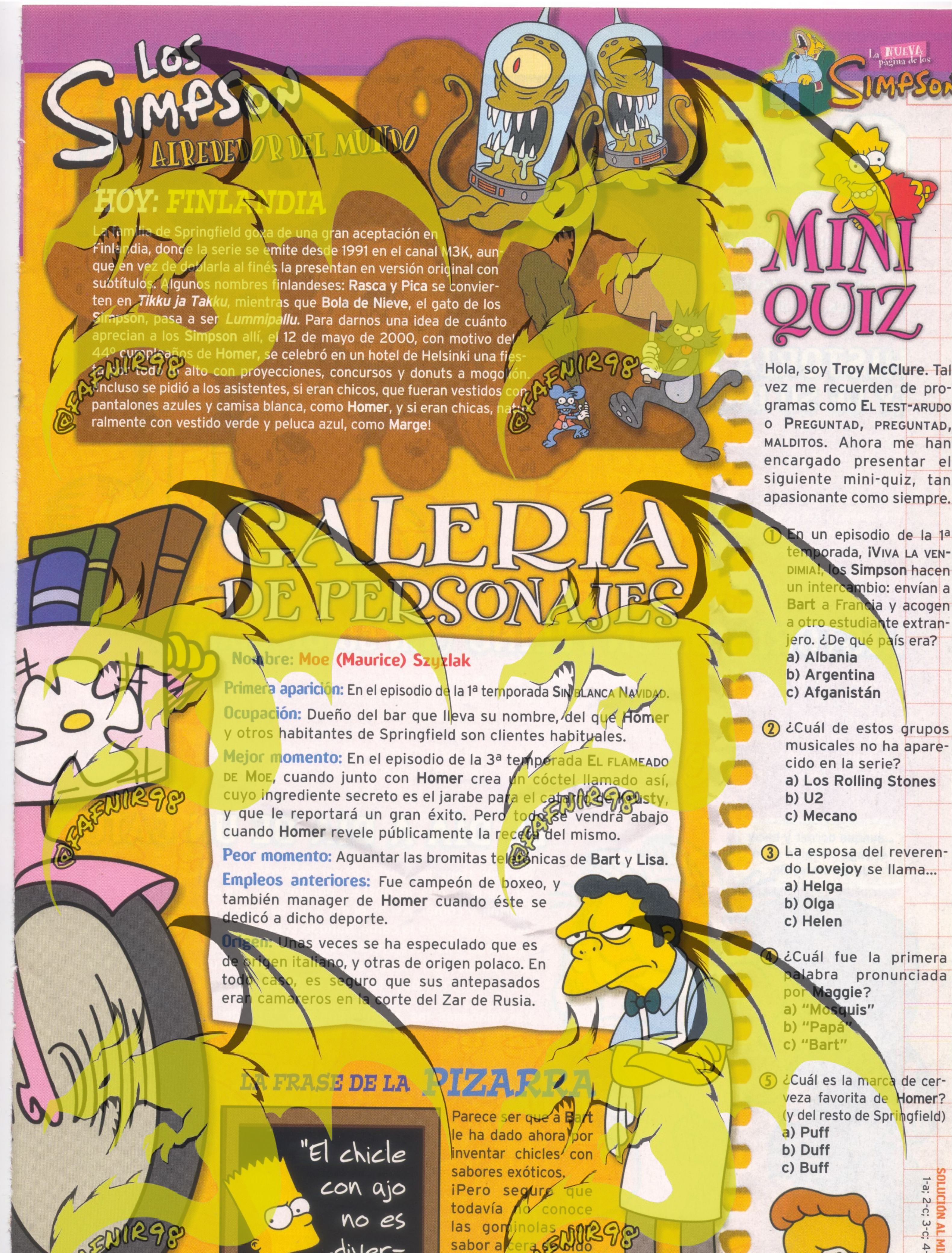
~(_8^(|)

@@@@8-)

3:-)

{8-)

[8-*



LOS SIMPSON ALREDEDOR DEL MUNDO

HOY: FINLANDIA

La familia de Springfield goza de una gran aceptación en Finlandia, donde la serie se emite desde 1991 en el canal M3K, aunque en vez de doblarla al finés la presentan en versión original con subtítulos. Algunos nombres finlandeses: **Rasca y Pica** se convierten en ***Tikku ja Takku***, mientras que **Bola de Nieve**, el gato de los **Simpson**, pasa a ser ***Lummipallu.*** Para darnos una idea de cuánto aprecian a los **Simpson** allí, el 12 de mayo de 2000, con motivo del 44º cumpleaños de **Homer**, se celebró en un hotel de Helsinki una fiesta por todo lo alto con proyecciones, concursos y donuts a mogollón. Incluso se pidió a los asistentes, si eran chicos, que fueran vestidos con pantalones azules y camisa blanca, como **Homer**, y si eran chicas, naturalmente con vestido verde y peluca azul, como **Marge**!

GALERÍA DE PERSONAJES

Nombre: Moe (Maurice) Szyzlak

Primera aparición: En el episodio de la 1ª temporada SIN BLANCA NAVIDAD.

Ocupación: Dueño del bar que lleva su nombre, del que **Homer** y otros habitantes de Springfield son clientes habituales.

Mejor momento: En el episodio de la 3ª temporada EL FLAMEADO DE MOE, cuando junto con **Homer** crea un cóctel llamado así, cuyo ingrediente secreto es el jarabe para el catarro de Krusty, y que le reportará un gran éxito. Pero todo se vendrá abajo cuando **Homer** revele públicamente la receta del mismo.

Peor momento: Aguantar las bromitas telefónicas de **Bart** y **Lisa.**

Empleos anteriores: Fue campeón de boxeo, y también manager de **Homer** cuando éste se dedicó a dicho deporte.

Origen: Unas veces se ha especulado que es de origen italiano, y otras de origen polaco. En todo caso, es seguro que sus antepasados eran camareros en la corte del Zar de Rusia.

LA FRASE DE LA PIZARRA

Parece ser que a **Bart** le ha dado ahora por inventar chicles con sabores exóticos. ¡Pero seguro que todavía no conoce las gominolas con sabor a cera de oído de HARRY POTTER!

MINI QUIZ

Hola, soy **Troy McClure.** Tal vez me recuerden de programas como EL TEST-ARUDO o PREGUNTAD, PREGUNTAD, MALDITOS. Ahora me han encargado presentar el siguiente mini-quiz, tan apasionante como siempre.

1. En un episodio de la 1ª temporada, ¡VIVA LA VENDIMIA!, los **Simpson** hacen un intercambio: envían a **Bart** a Francia y acogen a otro estudiante extranjero. ¿De qué país era?
   a) Albania
   b) Argentina
   c) Afganistán

2. ¿Cuál de estos grupos musicales no ha aparecido en la serie?
   a) Los Rolling Stones
   b) U2
   c) Mecano

3. La esposa del reverendo **Lovejoy** se llama...
   a) Helga
   b) Olga
   c) Helen

4. ¿Cuál fue la primera palabra pronunciada por **Maggie**?
   a) "Mosquis"
   b) "Papá"
   c) "Bart"

5. ¿Cuál es la marca de cerveza favorita de **Homer**? (y del resto de Springfield)
   a) Puff
   b) Duff
   c) Buff

SOLUCIÓN AL MINI-QUIZ
1-a; 2-c; 3-c; 4-b; 5-b

por Abraham Tramplán

Garfield

¿Quién es el felino naranja con rayas negras más famoso del mundo? No, no es Shere Khan, dibucolega, el tigre malvado de EL LIBRO DE LA SELVA... Nos referimos a Garfield, el gato más divertido de los cómics... y ahora también de la gran pantalla.

HISTORIA DE UN FELINO (Y DE SU DIBUJANTE)

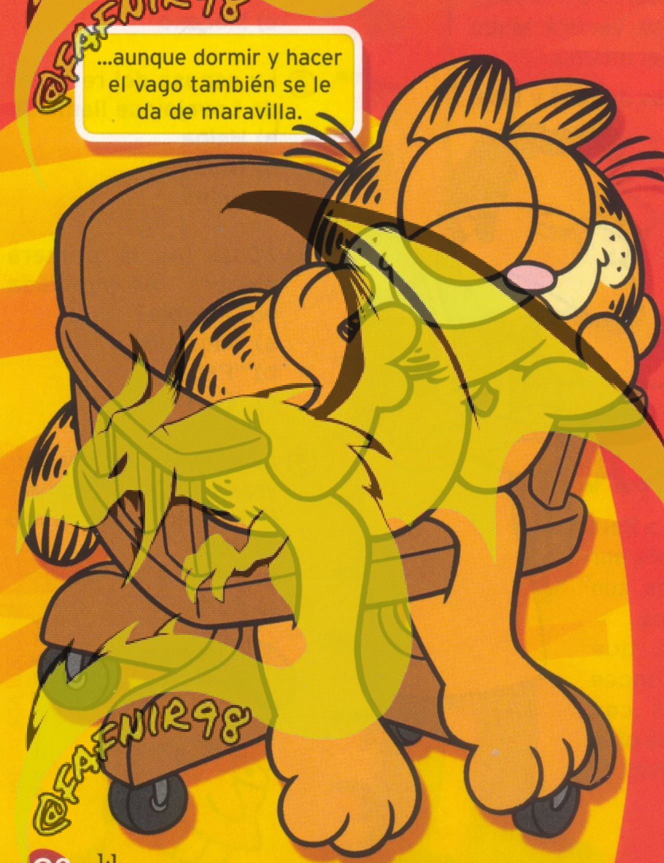
Lo que mejor se le da a **Garfield** es comer...

Garfield es el felino más conocido del mundo... desde hace más de 25 años. Su autor, **Jim Davis**, hasta entonces había realizado una tira cómica sobre una chinche, GNORM GNAT, que no tuvo nada de éxito fuera de los periódicos locales de su Indiana natal. Pero el 19 de junio de 1978 se lió la manta a la cabeza y presentó la que sería la serie que le haría famoso: una serie protagonizada por un gato cínico y comilón, que reflejaría lo mejor y lo peor del ser humano. El resultado: más de treinta libros publicados en 26 lenguas, una serie de televisión, alguna que otra película televisiva y un largometraje de imagen real.



HISTORIA DE UN FELINO (SIN SU DIBUJANTE)

La vida de **Garfield** no ha sido muy diferente de la de cualquier otro gato: nació en el restaurante italiano de **Mamá Leoni**, retozó entre los macarrones, se revolcó en los ravioli y comió toda la lasaña que quiso. ¿Un paraíso para **Garfield**? Claro que sí, pero sin duda era un atentado contra todas las normas de higiene del restaurante, por lo que un buen día **Mamá Leoni** (que veía su negocio en quiebra por falta de pasta que servir a los clientes) decidió ponerlo de patitas en la calle y llevarlo a una tienda de animales. Después se hizo cargo de él **Jon Arbuckle**, que le llenaría los días de amor, cariño y aburrimiento... y el plato de la comida de un pienso nefasto que **Garfield** no quiere ver ni en pintura.



...aunque dormir y hacer el vago también se le da de maravilla.



EL DÍA A DÍA DE UN GATO

Garfield tiene la suerte de ser un personaje que puede trabajar en aquello que le gusta... porque sus aficiones favoritas son dormir y comer. Así es el día a día de este felino, al que le cuesta levantarse de la cama, aunque sólo sea para arrastrarse hasta el cómodo sillón orejero de **Jon** y echarse allí una siestecita, bien acompañado del mando a distancia para disfrutar de sus programas favoritos (sobre todo los de **Binky** el payaso).

Las mañanas las afronta con una taza de café bien cargada, aderezada de un buen puñado de azúcar (un kilo está bien, gracias). Después llega el ejercicio matutino de perseguir al cartero, aplastar arañas o destrozar las cortinas del salón. Tras un par de bromas pesadas a **Odie**, llega el mediodía, en el que debe intentar arrebatar la comida a **Jon**... Los días en que el propietario de **Garfield** hace lasaña son los más felices para el gato, ya que es su plato favorito... y daría lo que fuese, hasta una semana de sueño, por poder comer un pedacito. Tras la comida, una merecida siesta, y luego una merienda, nada ligera, para acabar robándole la cena a **Jon** y yéndose a la cama, que el día siguiente será igual de duro y hay que descansar.

Mención aparte merecen los lunes, ya que te puede suceder cualquier cosa: te puede caer un piano en la cabeza, te pueden tirar a la basura como un trasto viejo... o te puedes convertir en **Snoopy** (y cosas más raras se han visto).

UN GATO DE POCOS AMIGOS...

El carácter de Garfield hace que tenga pocos amigos, pero a los que tiene, los quiere de verdad... aunque a veces les haga la vida imposible.

Jon Arbuckle: es el dueño de **Garfield**, soltero empedernido y un poco botarate. Es dibujante de cómics y su mayor sueño, además de salir con **Liz**, la veterinaria de su gato, es que Garfield le tomase en serio. Es un chico un poco aburrido, que no sabe nunca qué hacer los sábados por la noche (sólo quedarse en casa, mirando algún programilla de la tele), pero en el fondo es un buen chico.

Odie: es el perro que vive en la misma casa de **Garfield** y siempre está de buen humor, moviendo la colita y jadeando como un buen can. Por eso a **Garfield** le cae un poquito mal y siempre está pensando en gastarle alguna broma pesada. Además, es un perro muy servicial, aunque cuando te trae las zapatillas te las deja llenas de babas.

Arlene: es la novia de **Garfield**, una guapísima gatita de tonos rosados, un poco vivaracha y con una brecha entre los dientes por la que nuestro personaje del mes bebe los vientos. Eso sí, aunque el bueno de Garfield sea capaz de hacer todo lo que esté en sus garras para impresionar a **Arlene**, si tiene que escoger entre un plato de lasaña y un beso de su amada...

Una de sus habilidades es vacilar a Jon, su dueño.

Nermal: es el gato más mono del mundo, y no duda en restregárselo por la cara a **Garfield** cada vez que va de visita a su casa. Y es que ser mono tiene sus ventajas, ya que te acarician y te dan comida sin tener que pedirla. Por eso al pobre **Garfield** le corroe la envidia.

Pooky: es el mejor amigo de **Garfield**, porque sabe mantener la boca cerrada y nunca, nunca le robaría la comida. Y es que **Pooky** es un osito de peluche que **Garfield** encontró en un cajón hace unos cuantos años, y desde entonces lo quiere con locura... ¿Qué no haríais vosotros por un buen amigo? Pues **Garfield**, lo mismo.



Ya está aquí DUEL MASTERS, el nuevo juego de cartas coleccionables que te sumerge en la acción más desenfrenada. ¡Coloca tus escudos, invoca a las criaturas más poderosas y derrota a tu oponente antes de que sus propias criaturas vengan a por ti!

PREPARANDO LA BATALLA

Para empezar la partida, deberás robar cinco cartas de tu baraja y, sin mirarlas, colocarlas boca abajo frente a ti. Estas cartas serán tus escudos y te protegerán de los ataques de tu oponente. A continuación, deberás robar cinco cartas más de tu baraja. Éstas puedes mirarlas, pues constituirán tu mano inicial.

EMPIEZA EL DUELO

Al principio de cada turno enderezarás todas las cartas que tengas giradas. Evidentemente, en el primer turno todavía no tienes ninguna carta en juego, así que ignorarás este paso.

A continuación, roba una carta de tu baraja y póntela en la mano. Acto seguido, elige una carta de tu mano y colócala boca arriba en la zona de maná con el número que hay en un círculo mirando hacia ti. El maná sirve para invocar criaturas y realizar conjuros. No estás obligado a jugar cartas como maná, pero cuanto más tengas, más poderosos serán los conjuros y los seres que podrás invocar.

Girando maná podrás invocar criaturas y poderosos conjuros desde tu mano. Los conjuros se colocan en el cementerio después de que se cumplan sus efectos, pero las criaturas se quedan en la zona de batalla.

¡Atención! Las criaturas no pueden atacar en el mismo turno en que son invocadas.

¡Ahora viene la mejor parte! Puedes atacar a tu oponente con tus criaturas. Si tu oponente posee criaturas para defenderse en la zona de batalla, éstas lucharán contra las tuyas, si no... bueno, ¡ya puede irse despidiendo de algunos de sus escudos!

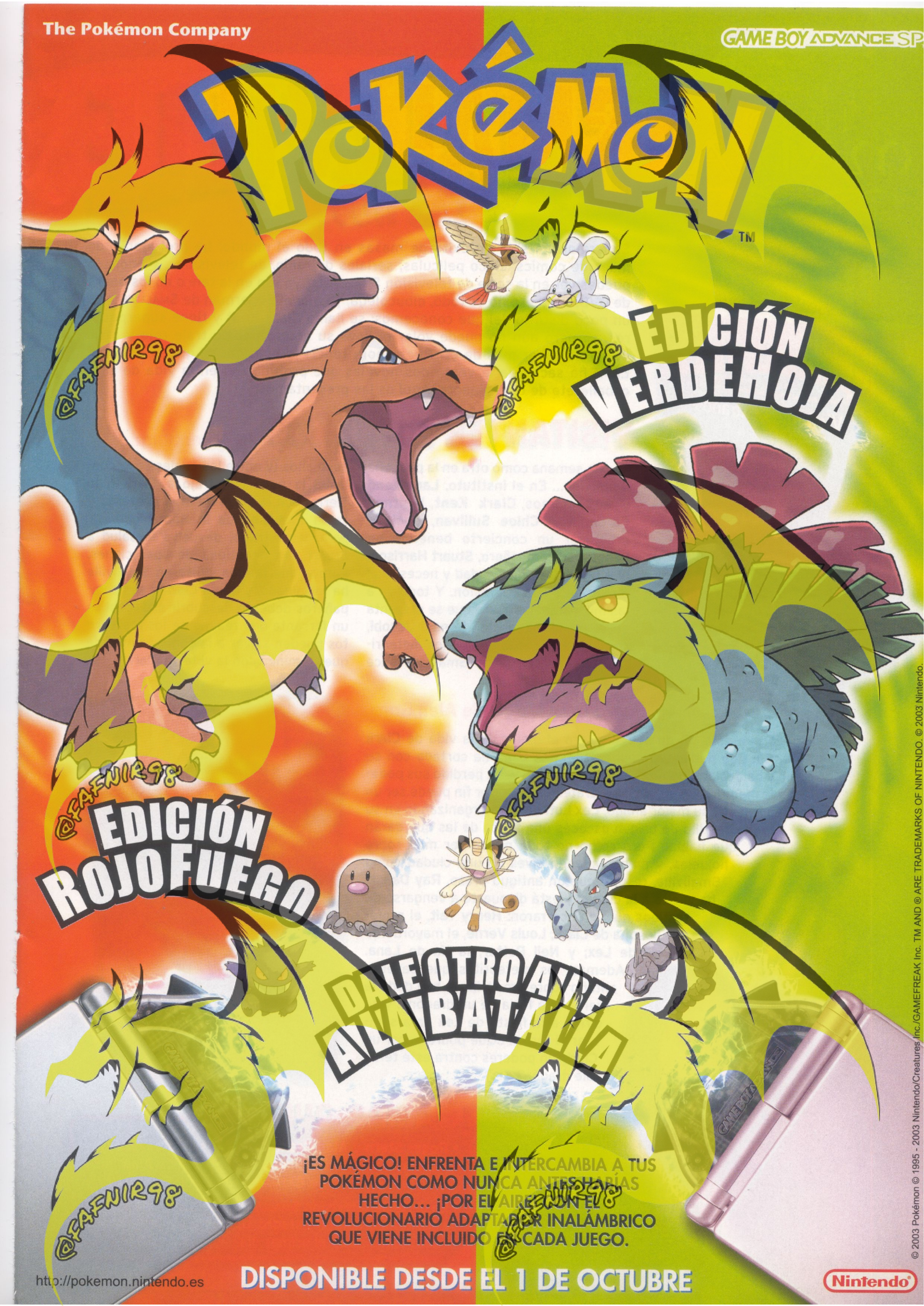
Si consigues destruir todos los escudos de tu oponente y atacarle una vez más... ¡la victoria será tuya!

ABRIR LA CAJA Y JUGAR

DUEL MASTERS es un juego sencillo, rápido y muy dinámico. Las criaturas son realmente impactantes y los conjuros le pueden dar la vuelta al duelo en un momento.

Para empezar a jugar, puedes hacerte con una colección básica para dos jugadores y, a partir de ahí, mejorar tu baraja con sobres de cartas. Si ya has jugado a otros juegos similares, captarás la mecánica en un momento y podrás empezar a jugar... ¡te esperan los duelos más apasionantes!

Los diferentes colores indican las diversas civilizaciones: oscuridad (negro), luz (amarillo), agua (azul), fuego (rojo) y naturaleza (verde).



The Pokémon Company
GAME BOY ADVANCE SP
POKéMON
EDICIÓN VERDEHOJA
EDICIÓN ROJOFUEGO
DALE OTRO AIRE A LA BATALLA
¡ES MÁGICO! ENFRENTA E INTERCAMBIA A TUS POKÉMON COMO NUNCA ANTES HABÍAS HECHO... ¡POR EL AIRE! CON EL REVOLUCIONARIO ADAPTADOR INALÁMBRICO QUE VIENE INCLUIDO EN CADA JUEGO.
DISPONIBLE DESDE EL 1 DE OCTUBRE
http://pokemon.nintendo.es
Nintendo
© 2003 Pokémon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAMEFREAK Inc. TM AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.
@FAFNIR98



SMALLVILLE

LAS NOVELAS

Superman ha sido un éxito de masas en todo el mundo: ha protagonizado miles de cómics, cinco películas, seriales de radio, de televisión... y ahora lo puedes ver en la serie de televisión **SMALLVILLE**, ya sea en la tele o en los packs de DVD. Pero eso no es todo, dibucolega, ya que el **Superman** de **SMALLVILLE** es un poco distinto del que conocemos: se llama **Clark Kent** y tiene superpoderes, sí, pero aún no puede volar ni lleva su archiconocido traje rojo y azul. ¿Queréis saber más de él? Pues ahora tenéis la ocasión, ya que la editorial EDAF ha sacado a la venta dos novelas que profundizan en la vida de este caballerete de otro planeta. Aquí os las presentamos:

VISITANTES EXTRAÑOS de Roger Stern

Es una semana como otra en la pequeña Smallville... En el instituto, **Lana Lang** y sus amigos, **Clark Kent**, **Whitney Fordman** y **Chloe Sullivan**, deciden organizar un concierto benéfico en honor a su compañero, **Stuart Harrison**, que tiene una enfermedad y necesita el dinero para una operación. Y todo va a las mil maravillas hasta que se presenta en el pueblo el **doctor Donald Jacobi**, con la extraña idea de que los meteoritos que cayeron sobre Smallville hace doce años (y entre los cuales se encontraba la nave que trajo a **Clark** a la Tierra) son la clave de la vida eterna y de la evolución de la Humanidad... Y para demostrarlo, devuelve la salud a **Stuart**, sin necesidad de operaciones. Parece que la vida idílica en Smallville ha terminado, y ahora **Clark** y sus compañeros deberán descubrir si **Jacobi** es un farsante o si realmente los meteoritos pueden salvar a la gente... antes de que terminen con la vida de **Clark**.

DRAGÓN de Alan Grant

Parece que este fin de semana será el mejor de la vida de **Clark Kent**. Sin que nadie se lo esperase, **Lana Lang** ha cortado con su novio y ha declarado amor eterno a **Clark**; éste ha perdido sus poderes (y la memoria de su origen extraterrestre) y por fin puede ser un chico normal; y su mejor amigo, **Lex Luthor**, está organizando en su viejo castillo de origen escocés una fiesta de las que darán que hablar. Pero como no todo puede ser miel sobre hojuelas, y menos cuando vives en una ciudad como Smallville, resulta que un antiguo preso, **Ray Dansk**, ha vuelto a la ciudad y está dispuesto a vengarse de los testigos que le encerraron: **Henry Tait**, el profesor de Filosofía de **Clark**; **Louis Verne**, el mayordomo de **Lex**; y **Nell Potter**, la tía de **Lana**. Además, los meteoritos que cayeron antaño sobre Smallville le han dado la fuerza y la furia de un dragón... y se dirige a la fiesta de **Lex** para sembrar el terror. ¿Qué podrá hacer un **Clark** sin poderes contra este terrible dragón?

¿SABÍAS QUE...?

- **Roger Stern** y **Alan Grant**, los dos escritores de estas novelas, han sido guionistas de cómic: **Alan** hizo muchas historias de **BATMAN** y **Roger** de **SUPERMAN**.
- La serie de televisión **SMALLVILLE** ya ha cerrado su tercera temporada en Estados Unidos y sigue teniendo tanto éxito como el primer día.

El chico invisible de Hazel Townson

La vida de **Gary** cambió de la noche a la mañana porque el señor del supermercado le regalaba bombones a su madre. Entonces su padre y él se fueron de casa, a vivir con la abuela, y nada volvió a ser lo mismo. La abuela les dejó pronto, y **Gary** tuvo que empezar a ir a un nuevo colegio (con todo lo que eso supone: nuevos compañeros, nuevos profesores...) donde nadie le hace caso y, además, su padre empezó a dedicarle más horas a su trabajo que a su hijo. Por eso **Gary** empieza a sospechar que es invisible, y por eso nadie le presta atención... Y la culpa parece ser de una llave mágica que lleva siempre colgada del cuello.

Ni corto ni perezoso, **Gary** decide ponerse a prueba y demostrar si es invisible o no, y ver si la gente que le rodea le quiere. Un día se esconde, para que su padre se preocupe por él y le busque... aunque lo que no sabe es que, en realidad, está desencadenando una serie de acontecimientos en los que se verán involucrados un extraterrestre plateado, un crimen y un extraño robo. Y esto es sólo el principio.

Hazel Townson, que cuenta en su haber obras tan divertidas como LA ABUELA SECUESTRADA o EL TERRIBLE MARTES, te ofrece con **EL CHICO INVISIBLE** mucho más que una novela... Te ofrece diversión asegurada.

La biblioteca del mago

Juan Eslava Galán

Los dientes del dragón

¿Te imaginas que todo lo que cuentan las antiguas leyendas fuese cierto? ¿Que los dragones hubiesen poblado los anchos campos de Europa? Pues ahora ya no hace falta imaginar más, ya que la editorial Devir ha decidido iniciar una colección con el nombre de **FÁBULA ARCANA** donde explora todas estas posibilidades... y los resultados son excelentes.

La primera entrega es LOS DIENTES DEL DRAGÓN, de nada más y nada menos que **Juan Eslava Galán** (ganador del premio Planeta en el año 1987... Buf, cuánto hace de eso). La novela narra la historia de **Lucas de Tarento**, un caballero templario metido en medio de la Cruzada del siglo XII de nuestra era que debe cumplir una extraña misión: encontrar el Espejo de Salomón. Esta mágica reliquia tiene la virtud de otorgar un poder casi supremo en la batalla a quien lo posea, y por eso **Lucas**, acompañado de su escudero, un joven noble y una dama elfa, deberá ponerse en marcha y recorrer la Europa medieval de cabo a rabo para encontrar el preciado objeto. Eso sí, en su camino va a tener que enfrentarse con multitud de dragones, que querrán detenerle. ¡Atrévete a acompañarle, dibucolega!

TOP 10 DIBULIBRO

La fantasía sigue siendo lo que más triunfa entre los jóvenes lectores: a **Harry Potter** y **Artemis Fowl** se une **Shrek**, el ogro de moda.



1. **HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX**, J.K. Rowling, Salamandra.
2. **SHREK 2, EL ÁLBUM DE LA PELÍCULA**, VV.AA., Gaviota.
3. **ARTEMIS FOWL: EL CUBO B**, Eoin Colfer, Montena.
4. **WITCH, CALEB EL LÍDER DE LOS REBELDES**, Disney, Planeta Junior.
5. **BAILANDO EN MIS BRAGAS INVISIBLES**, Louise Rennison, Salamandra.
6. **LA VENGANZA DE LOS NIÑOS CU-CU**, Javier Gregori, Siruela.
7. **YO QUIERO SER RAÚL**, José María Plaza, SM.
8. **TIRYA Y EL COMPLOT DEL NILO**, Alain Surget, Umbriel.
9. **KIKA SUPERBRUJA EN BUSCA DEL TESORO**, Knister, Bruño.
10. **COLÚMPIATE (+CD AUDIO)**, Kike Serra - Pilar Roman, Ellago.





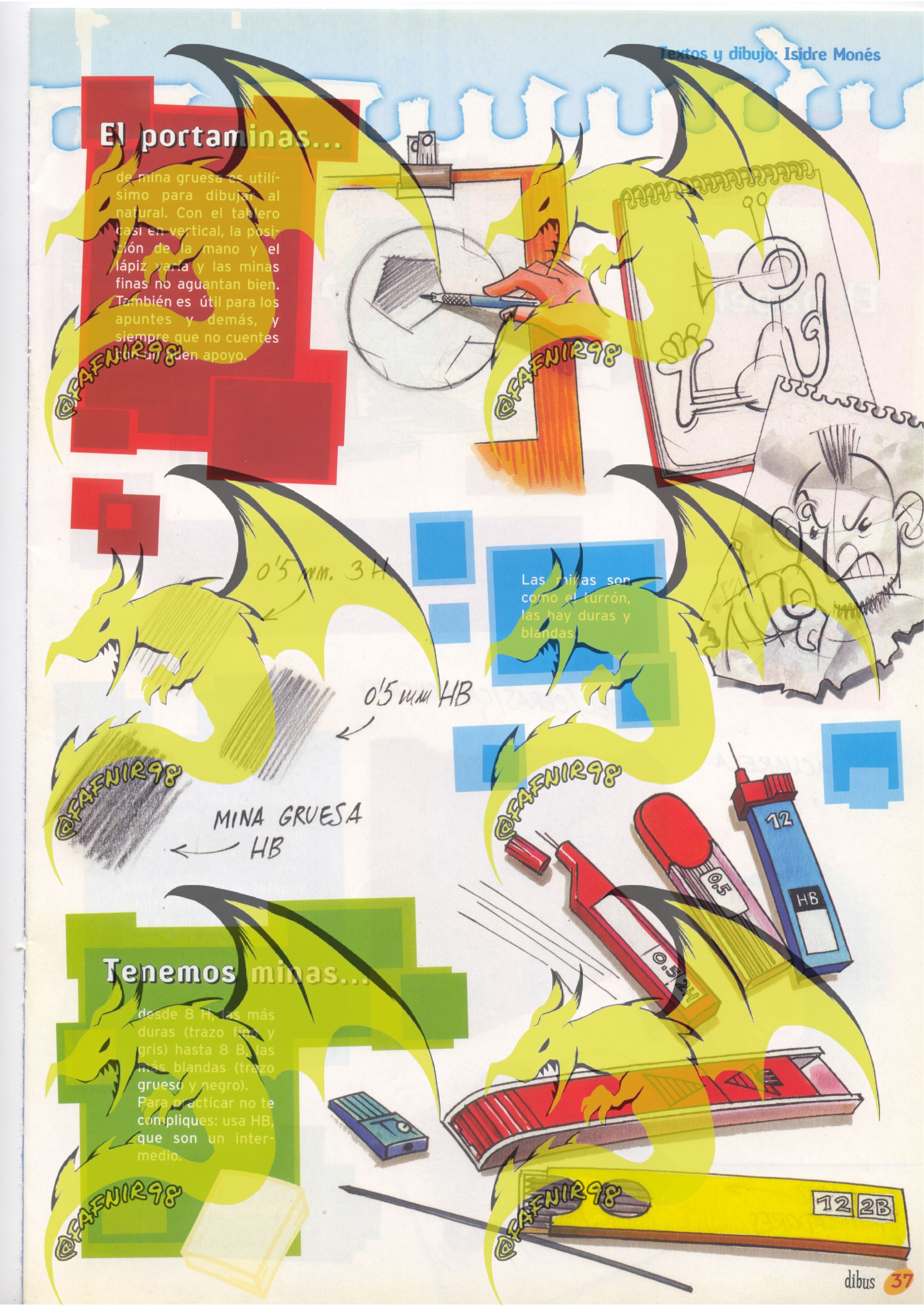
dimensionquique@yahoo.es



Con Manualidedos...
¡Llegarás a ser un artista!
Además, aprenderás jugando y lo pasarás en grande
Manualidedos
JUEGA, CREA Y DISEÑA
MANUALIDEDOS, es una colección de juguetes de alta calidad cuidadosamente seleccionados para favorecer el desarrollo de las habilidades manuales y creativas de los niños.
86 piezas
Contenido:
24 Rotuladores
12 Lapiceros de Colores
12 Barras de Cera
12 Barras de Óleo
12 Pastillas de Acuarela
1 Paleta para mezclar colores
5 Clips Sujetapapeles
1 Lapicero
1 Pincel
1 Goma de Borrar
1 Afilalápices
1 Tubo de pegamento al agua
1 Tijera
1 Regla
1 Tubo de Témpera blanca
Maletín de Pintura
Para Imaginar y Crear
¡Soy un Artista!
El maletín ideal para iniciar a los jóvenes artistas en las distintas técnicas creativas, tales como, óleo, acuarela, ceras, collages y dibujo.
86 PIEZAS
Maletín de Pintura
9'95 €
Manualideco
Crea y decora con tus propios adhesivos
¡Soy un Artista!
Para Imaginar y Crear
Manualideco
9'95 €
Mi Pizarra Magnética
Para Imaginar y Crear
Mi Pizarra Magnética
12'95 €
28 Piezas
Mi Taller Portátil
Mi Taller Portátil
15'95 €
Ven a tu tienda juguettos y recoge tu catálogo de Vuelta al Cole
del 23 de agosto al 10 de octubre de 2004
juguettos
estamos preparados ¿y tú?
VUELTA AL COLE 2004
Manualidades - Material escolar - Mochilas
Apellidos de tu hijo/a:
Nombre de tu hijo/a:
Fecha de nacimiento de tu hijo/a:
Nombre y Apellidos del padre/madre o tutor:
Dirección:
Nº: C.P.: Ciudad:
Provincia: Teléfono:
e-mail:
juguettos
MÁS QUE JUGUETES
¿Quieres conocer los nuevos juguetes de Manualidedos?
Rellena este cupón y envíalo a
juguettos -Apdo. Correos 241-03400 Villena (Alicante)
y recibirás gratuitamente en casa el nuevo catálogo de Manualidedos.
@FAFNIR98



Dibujuega
a dibujar
¿Con qué dibujar?
El lápiz
aconsejo un portaminas de 0,5 mm, y ahora verás por qué. Son baratos. Encontrarás minas (sobre todo HB) en cualquier papelería. No tendrás que afilarlas. Y como son muy finas, se rompen con mucha facilidad.
¡PUES MENUDO CONSEJO!
Verás...
sólo un dibujante experto controla bien la presión de la mano. Al principio se tiende a apretar demasiado el lápiz sobre el papel. Por eso aparecen surcos si la mina es dura o ensucia un montón si es blanda. Cuando lleves gastadas unas cuantas minas de 0,5 controlarás la presión de la mano sin darte cuenta.
Consigue también un portaminas de mina gruesa.
SIEMPRE PENSANDO EN LO MISMO.
PUES ESTO BIEN AFILADO...
Es más caro,
pero dura toda la vida (tengo yo uno desde hace más de 25 años y funciona de maravilla).



Textos y dibujo: Isidre Monés

El portaminas...

de mina gruesa es utilísimo para dibujar al natural. Con el tablero casi en vertical, la posición de la mano y el lápiz varía y las minas finas no aguantan bien. También es útil para los apuntes y demás, y siempre que no cuentes con un buen apoyo.

Las minas son como el turrón, las hay duras y blandas.

Tenemos minas...

desde 8 H, las más duras (trazo fino y gris) hasta 8 B, las más blandas (trazo grueso y negro). Para practicar no te compliques: usa HB, que son un intermedio.

El papel...

es todo un mundo: hay tiendas llenas de toda clase de marcas, tipos, colores, texturas... para todas las técnicas y materiales imaginables.



Blanco, grueso y con textura (granulado) para acuarela. Grano medio y un montón de colores para cera, pastel y carboncillo.

Grano más fino y grosores diversos para lápiz y rotuladores.
Satinado y estucado para tinta.
Vegetal y poliéster para calcar y también para tinta.
Diversos cartoncillos y cartón pluma para montajes y presentaciones.
Papel de arroz, cebolla y demás para diversas virguerías.

Lo dicho, para volverse loco.



Por ahora,

habrá que conformarse con un par de cuadernillos de espiral. No arranques las hojas, así podrás comprobar tus avances artísticos.

Un paquete de hojas A4,

ni muy fino ni satinado, porque el papel satinado y el lápiz no se llevan bien. Papel grande de boceto, mejor 50 por 70 cm que 70 por 100; luego en casa lo cortas en porciones y listo. ¡CUIDADO CON LA MESA Y LOS DEDOS!

Este verano,

en la playa o en la montaña, espero que hayas seguido con tu dibujuego preferido, con más empeño si cabe.

La goma de borrar

Dejando aparte las de fantasía, que son bonitas pero borran poco, cualquier goma te servirá. Las de carboncillo son geniales. Yo las uso para casi todo. ¡No dejan virutillas!



.hack OUTBREAK

Por fin tenemos aquí la tercera de las cuatro entregas de las que consta la saga **.HACK** (**INFECTION**, **MUTATION**, **OUTBREAK** y **QUARANTINE**), una aventura épica tanto en el videojuego y en la animación como en el manga. The World, el mundo virtual del juego, continúa deteriorándose a causa del virus que lo infectó en la primera parte. **Kite**, el jugador fuera de la ley, deberá elegir su estrategia cuidadosamente, ya que el virus tiene repercusiones en el mundo real. Controlando a **Kite**, deberás luchar para abrirte paso en el ciberespacio poblado de enemigos y obtener los códigos para acceder a nuevos entornos... ¿Serás capaz de descubrir qué o quién está detrás de esta pesadilla? ¿Podrás sacar a tu amiga **Orca** del coma?

En **.HACK//OUTBREAK** podrás empezar con tu personaje de **MUTATION**, con su nivel, habilidades y posesiones. Además, podrás acceder a nuevos hechizos e invocaciones, controlar nuevos personajes aliados, luchar contra enemigos mucho más peligrosos y usar todo el potencial de tu brazalete evolucionado. ¿A qué esperas?

Disponible para PS2

STAR WARS BATTLEFRONT

Este fantástico juego de acción multijugador ambientado en el universo **STAR WARS** te meterá de lleno en la acción de las más espectaculares y épicas batallas de la galaxia.

STAR WARS BATTLEFRONT te llevará a quince escenarios diferentes situados en diez planetas, entre los que se encuentran algunos tan conocidos por los fans de la saga como Yavin, Tatooine, Hoth o Naboo. Podrás seleccionar hasta 20 tipos de unidades de diferentes facciones: la Alianza Rebelde, el Imperio, el Ejército Clon de la República y los Androides Separatistas. Cada unidad tiene habilidades especializadas que te serán muy útiles si quieres conquistar la galaxia... planeta a planeta.

Las tropas rebeldes tendrán que combatir en tierra y aire.

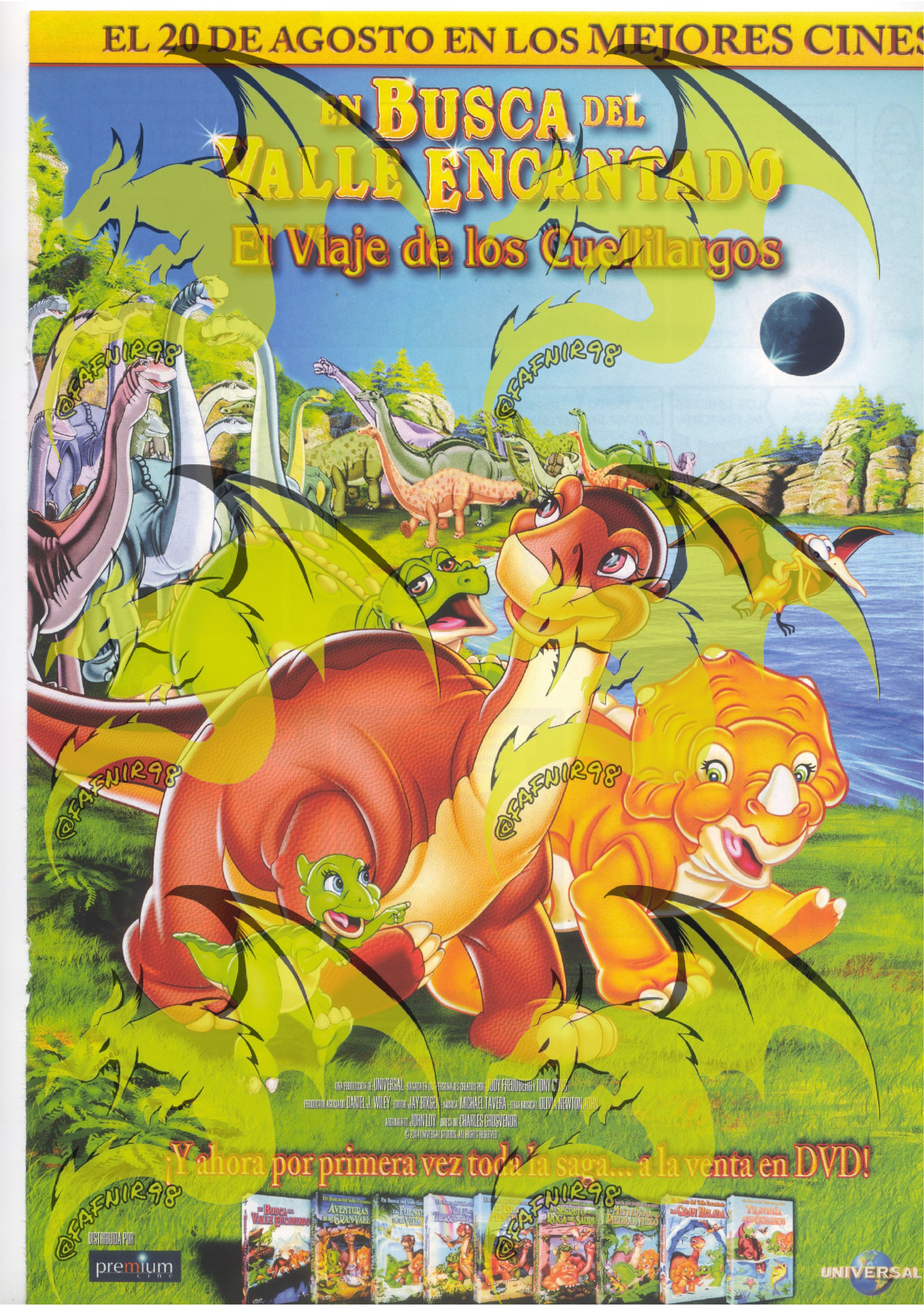
Disponible para PS2, XBOX y PC

RIBBIT KING

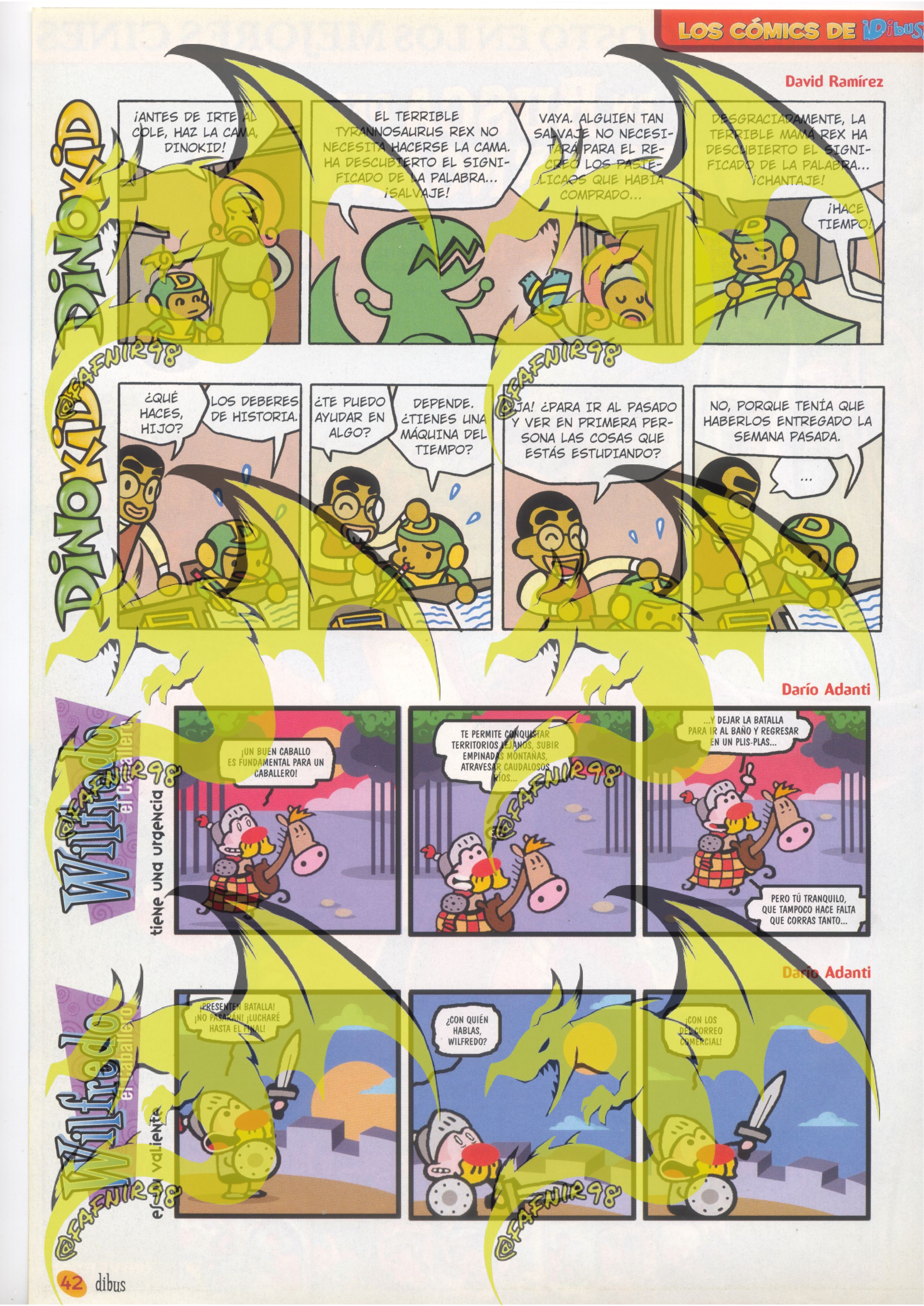
No es golf, sino *frolf*, un nuevo deporte donde los palos son reemplazados por mazos y las bolas por ranas. Y las escurridizas criaturas verdes no sólo permiten que las lancen al cielo, sino que además parece que les gusta. Debe de ser muy emocionante volar hacia la meta a gran velocidad por el aire... aunque, por supuesto, es mucho peor si te golpeas de cabeza contra un árbol.

Cuando aterrice, **Kero** (tu rana) dará unos cuantos saltos, aunque hay cantidad de elementos entre ella y su meta. Algunos pueden ser de gran ayuda: un buen rebote en una telaraña, por ejemplo. Sin embargo, un lanzamiento directo contra un elefante probablemente reduzca las posibilidades de llegar a los primeros puestos del tablero de campeones.

Disponible para PS2 y NGC



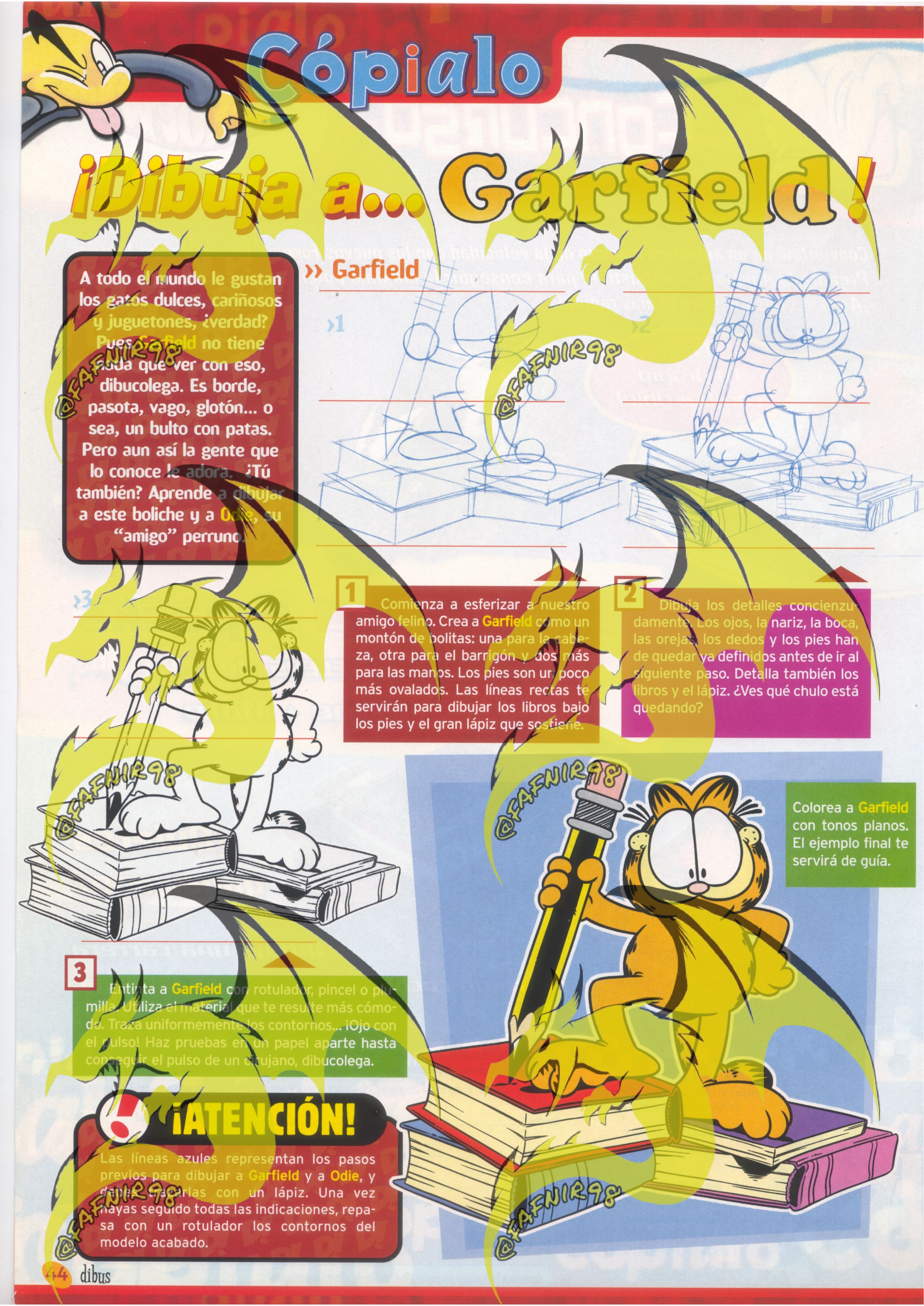
EL 20 DE AGOSTO EN LOS MEJORES CINES
EN BUSCA DEL VALLE ENCANTADO
El Viaje de los Cuellilargos
UNA PRODUCCION DE: UNIVERSAL - BASADA EN LOS PERSONAJES CREADOS POR: JUDY FREUDBERG Y TONY
PRODUCTOR ASOCIADO: DANIEL J. WILEY - EDITOR: JAY BIXSEN - MUSICA: MICHAEL TAVERA - TEMA MUSICAL: OLIVIA NEWTON JOHN
ARGUMENTO: JOHN LOY - DIRECTOR: CHARLES GROSVENOR
© 2004 UNIVERSAL STUDIOS. ALL RIGHTS RESERVED
¡Y ahora por primera vez toda la saga... a la venta en DVD!
DISTRIBUIDA POR
premium cine
UNIVERSAL
@FAFNIR98


DINOKID
David Ramírez
¡ANTES DE IRTE AL COLE, HAZ LA CAMA, DINOKID!
EL TERRIBLE TYRANNOSAURUS REX NO NECESITA HACERSE LA CAMA. HA DESCUBIERTO EL SIGNIFICADO DE LA PALABRA... ¡SALVAJE!
VAYA. ALGUIEN TAN SALVAJE NO NECESITARÁ PARA EL RECREO LOS PASTELICAOS QUE HABÍA COMPRADO...
DESGRACIADAMENTE, LA TERRIBLE MAMÁ REX HA DESCUBIERTO EL SIGNIFICADO DE LA PALABRA... ¡CHANTAJE!
¡HACE TIEMPO!
¿QUÉ HACES, HIJO?
LOS DEBERES DE HISTORIA.
¿TE PUEDO AYUDAR EN ALGO?
DEPENDE. ¿TIENES UNA MÁQUINA DEL TIEMPO?
¡JA! ¿PARA IR AL PASADO Y VER EN PRIMERA PERSONA LAS COSAS QUE ESTÁS ESTUDIANDO?
NO, PORQUE TENÍA QUE HABERLOS ENTREGADO LA SEMANA PASADA.
...
Wilfredo el Caballero
tiene una urgencia
Darío Adanti
¡UN BUEN CABALLO ES FUNDAMENTAL PARA UN CABALLERO!
TE PERMITE CONQUISTAR TERRITORIOS LEJANOS, SUBIR EMPINADAS MONTAÑAS, ATRAVESAR CAUDALOSOS RÍOS...
...Y DEJAR LA BATALLA PARA IR AL BAÑO Y REGRESAR EN UN PLIS-PLAS...
PERO TÚ TRANQUILO, QUE TAMPOCO HACE FALTA QUE CORRAS TANTO...
Wilfredo el Caballero
el valiente
Darío Adanti
¡PRESENTEN BATALLA! ¡NO PASARÁN! ¡LUCHARÉ HASTA EL FINAL!
¿CON QUIÉN HABLAS, WILFREDO?
¡CON LOS DEL CORREO COMERCIAL!



DiBU CONCURSO
HOT WHEELS
Conviértete en un auténtico maestro de la velocidad con los nuevos FORMULA FUELERS de HOT WHEELS.
Prepara tú mismo el combustible para conseguir la máxima potencia de tu coche y tu moto.
¡A ver si consigues ser el más rápido!
¡Crea tu propio combustible!
Sorteamos 5 packs
FORMULA FUELERS de HOT WHEELS
Coche + Moto
¿Quieres ganar uno?
Dibuja una carrera entre un coche y una moto en la playa.
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Dibuconcurso FORMULA FUELERS de HOT WHEELS
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 30 de septiembre!
Dibuconcurso FORMULA FUELERS de HOT WHEELS
Dibuja una carrera entre un coche y una moto en la playa.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡DIBUS! te gusta más?
@FAFNIR98

¡Dibuja a... Garfield!



A todo el mundo le gustan los gatos dulces, cariñosos y juguetones, ¿verdad? Pues Garfield no tiene nada que ver con eso, dibucolega. Es borde, pasota, vago, glotón... o sea, un bulto con patas. Pero aun así la gente que lo conoce le adora. ¿Tú también? Aprende a dibujar a este boliche y a Odie, su "amigo" perruno.

›› Garfield

1 Comienza a esferizar a nuestro amigo felino. Crea a Garfield como un montón de bolitas: una para la cabeza, otra para el barrigón y dos más para las manos. Los pies son un poco más ovalados. Las líneas rectas te servirán para dibujar los libros bajo los pies y el gran lápiz que sostiene.

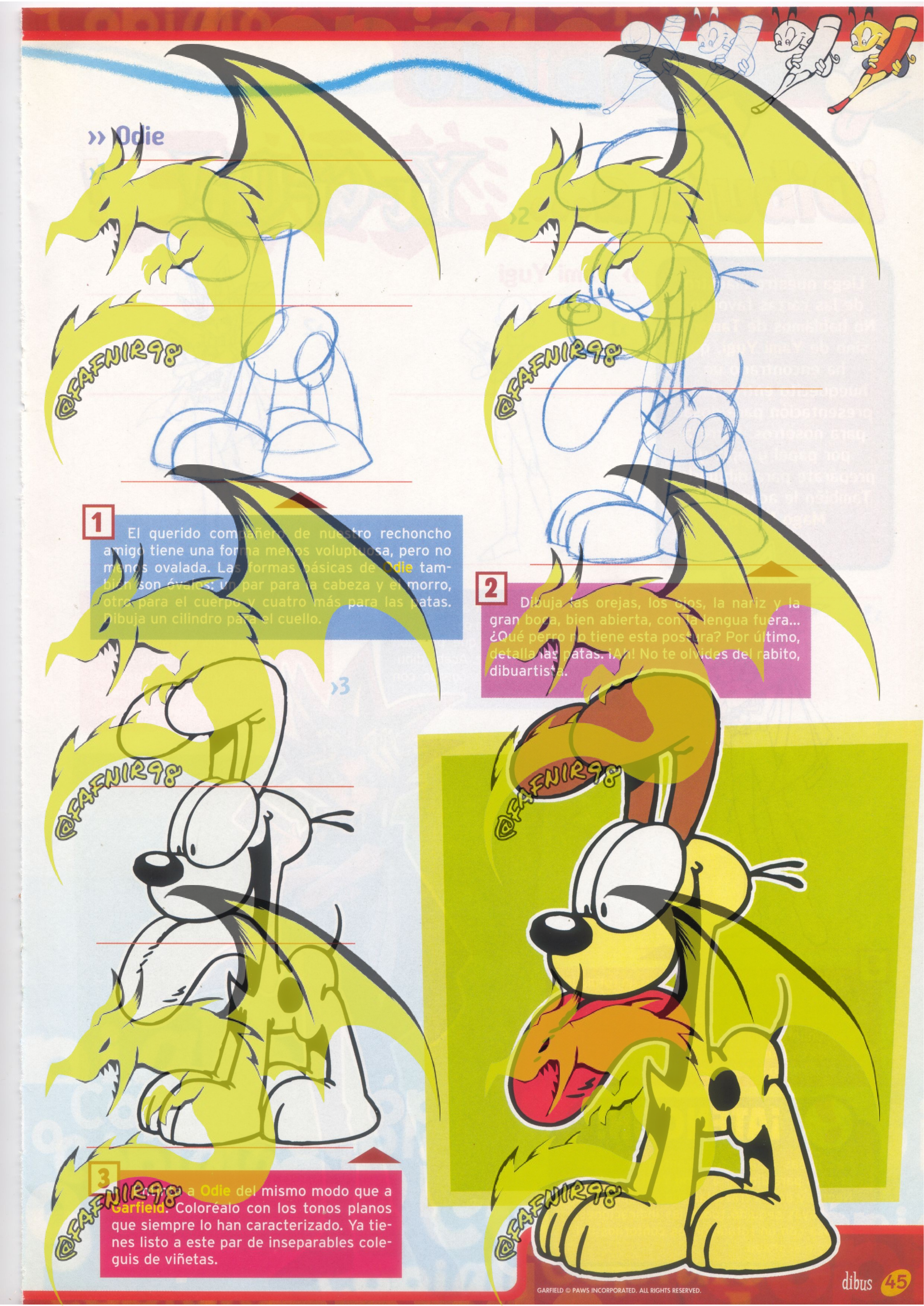
2 Dibuja los detalles concienzudamente. Los ojos, la nariz, la boca, las orejas, los dedos y los pies han de quedar ya definidos antes de ir al siguiente paso. Detalla también los libros y el lápiz. ¿Ves qué chulo está quedando?

3 Entinta a Garfield con rotulador, pincel o plumilla. Utiliza el material que te resulte más cómodo. Traza uniformemente los contornos... ¡Ojo con el pulso! Haz pruebas en un papel aparte hasta conseguir el pulso de un cirujano, dibucolega.

Colorea a Garfield con tonos planos. El ejemplo final te servirá de guía.

¡ATENCIÓN!

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Garfield y a Odie, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.



›› Odie

›1

1 El querido compañero de nuestro rechoncho amigo tiene una forma menos voluptuosa, pero no menos ovalada. Las formas básicas de Odie también son óvalos: un par para la cabeza y el morro, otro para el cuerpo y cuatro más para las patas. Dibuja un cilindro para el cuello.

›2

2 Dibuja las orejas, los ojos, la nariz y la gran boca, bien abierta, con la lengua fuera... ¿Qué perro no tiene esta postura? Por último, detalla las patas. ¡Ah! No te olvides del rabito, dibuartista.

›3

3 Entinta a Odie del mismo modo que a Garfield. Coloréalo con los tonos planos que siempre lo han caracterizado. Ya tienes listo a este par de inseparables coleguis de viñetas.



Llega nuestro maestro de las cartas favorito. No hablamos de Tamariz, sino de Yami Yugi, que ha encontrado un huequecito entre tanta presentación para posar para nosotros. Corre a por papel y lápiz y prepárate para dibujarle. También le acompaña el Mago Negro.

» Yami Yugi

1 Empieza a dibujar a Yami Yugi por la cabeza. Haz un óvalo con la cruz que indica en qué posición van los ojos y la nariz. Acaba dibujando su delgaducho cuerpo con líneas rectas.

2 Cuando tengas los volúmenes y la estructura definidos, empieza a dibujar el pelo, los rasgos faciales y la ropa. Añádele la chaqueta sobre los hombros ondeando al viento, que le dará un toque chulesco.

3 Entinta a Yami Yugi empleando un rotulador 0,4 para las líneas del cuerpo. A este tipo de entintado se le llama línea clara: se caracteriza por su uniformidad y finura. Colorea a Yami Yugi con colores planos, pero dale un poco de volumen añadiendo zonas claras y oscuras.

¡ATENCIÓN!

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Yami Yugi y al Mago Negro, debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» El Mago Negro



1 Dibuja a este personaje tan conocido en el mundillo de **Yu-Gi-oh!** en una posición dinámica. Haz que esté suspendido en el aire agarrando su vara. Crea el cuerpo mediante líneas rectas. Al igual que **Yami Yugi**, el **Mago Negro** es un personaje delgado y larguirucho.

2 Con el cuerpo ya definido, empieza a añadir las vestiduras tan pintorescas que lleva: el gorro picudo, las grandes hombreras y el resto del extraño traje. Marca las zonas que rellenarás de negro para crear un efecto metálico.

3 Entinta al **Mago Negro** del mismo modo que a **Yami Yugi**. Rellena de negro las zonas marcadas anteriormente. Coloréalo con tonos planos haciendo hincapié en las luces y sombras para crear volumen.

Taller de escritura

Texto de **Antoni Guiral**
Ilustraciones de **Paco Cavero**

Un personaje secundario no tiene por qué carecer de importancia o aparecer momentáneamente en la esquina de la penúltima viñeta de un cómic. Sobre los secundarios, en ocasiones, recae la salsa de la historia; dotan de vida al argumento y de carácter al protagonista. En esta segunda entrega dedicada a los personajes profundizaremos en los coprotagonistas de nuestras historietas



¿Qué es un personaje secundario?

Desde luego no es el protagonista, pero puede llegar a serlo. Su papel en la historia puede ser importante, incluso trascendental, lo que no quiere decir que aparezca continuamente. Es un personaje que estará cerca o no del héroe, pero que marcará el destino de éste con su actitud. Puede tener sus propias motivaciones que pueden estar relacionadas o no con las del protagonista. Por tanto, no confundas a un personaje secundario con uno efímero (el quiosquero del barrio que le vende una revista al protagonista) o complementario (la madre del protagonista, que está ahí pero no determina la acción).

¿Quién puede ser secundario?

Ahora no es cuestión de que devores tus neuronas concentrándote exclusivamente en descubrir a personajes secundarios; salen solos, créeme. Pongamos ejemplos: los miembros del grupito de amigos del protagonista son los secundarios; el tipo cuadrado y fiel seguidor del héroe, también; el mago cuyos conocimientos serán básicos para que el protagonista venza al brujo de turno es otro secundario; como lo es la amiga íntima de nuestra heroína, e incluso la cohorte de lacayos del antagonista lo son.



Haz un pequeño ejercicio: escribe en algún lugar los personajes secundarios, fugaces y complementarios de tu día a día. ¿Lo coges?

EJEMPLO A NO SEGUIR

Relaciones entre personajes

Tienes que tener muy claras cuáles son las relaciones entre los personajes de tu cómic, entre protagonista, antagonista y secundarios. Para que el lector no tenga que ir atando cabos constantemente, has de exponer esas relaciones lo más rápidamente posible, pero de forma natural, sin que parezca que lo estás haciendo: es decir, como si fuera parte de la historia.

ÉSTA ES ROSA, LA MEJOR AMIGA DE LA PROTAGONISTA. SE CONOCEN DESDE PEQUEÑAS Y ENTRE ELLAS NO HAY SECRETOS. ES UN POCO TONTA, LO QUE PROVOCARÁ ALGÚN MALENTENDIDO CON UN CHICO.

Presenta esas relaciones con situaciones cotidianas, adquiridas, que definan con sencillez el quién es quién y con respecto a quién de tu cómic.

Cada uno a lo suyo

Insisto: delimita muy bien esas relaciones entre personajes para que le resulten comprensibles al lector. No pierdas de vista cómo es cada uno de ellos, porque es fácil despistarse y, de repente y porque te conviene para remarcar algún punto concreto, variar la forma de ser de un personaje o la relación que le vincula a otro. El lector necesita, ya lo dije el mes pasado, reconocerse de una u otra forma entre los personajes, tenerlos bien archivados en su cerebro. Un cambio de este tipo, a veces sutil, puede desbaratar la credibilidad de toda la historia.



Definiendo relaciones

No hace falta lanzar largas peroratas de diálogos para explicar cómo son los personajes o cómo se relacionan entre ellos. Lo que hacen y lo que dicen no sólo habla por ellos. Esos "tics" personales de cada personaje, de los que hablé en el número anterior, valen también para concretar los sentimientos que hay entre ellos.



Vuelve a fijarte en ti y en tu relación con la gente que conoces; es muy probable que, por instinto, no tengas las mismas reacciones con todas las personas de tu alrededor.

El arte es manipulación

Un cómic, como todo arte creativo, es también una forma de "manipulación", dicho en el mejor sentido. Tú decides qué y cómo ocurre: por tanto, es válido utilizar trucos, acciones, decisiones, palabras... que provoquen que cierto personaje caiga mejor o peor al lector de tu cómic. O sea, como creador puedes "manipular" el efecto dramático del argumento, a veces incluyendo a un personaje inesperado al que une un turbio pasado con el protagonista, o creando una situación totalmente nueva, que tal vez le dé la vuelta a los esperados acontecimientos.



¿Te das cuenta, poco a poco, de lo estimulante y creativo que es escribir el guión de un cómic? El guionista es un creador de mundos, situaciones y personajes; cómo aparezcan, se interrelacionen y se desarrollen está en manos de tu instinto artístico.

Dibu Solidari@

Texto de Gracia Escudero

Aldeas Infantiles SOS se fundó hace 54 años para ofrecer a los niños que le son confiados una familia, un hogar estable y una formación sólida para darles un futuro prometedor y seguro. Esta organización surge con el convencimiento de que todos los niños deben tener la oportunidad de crecer felices e integrarse plenamente en la sociedad en igualdad de derechos y deberes.

NINGÚN NIÑO SIN HOGAR



A través de las Aldeas y de los diferentes dispositivos y programas, Aldeas Infantiles SOS ofrece a estos niños que provienen de hogares desestructurados una familia, un hogar y un entorno estable bajo los cuidados de una Madre SOS y en compañía de otros niños en sus mismas circunstancias (Hermanos SOS).

Aldeas Infantiles está presente en 132 países y actualmente ayuda a más de 200.000 niños y jóvenes en todo el mundo. En España se creó la primera aldea en 1967, y desde entonces se han puesto en marcha ocho Aldeas Infantiles SOS repartidas por diferentes ciudades de la geografía española.



TÚ PUEDES AYUDAR DESDE EL COLE

Aldeas Infantiles SOS lleva más de tres décadas y media educando en valores, lo que les ha demostrado la importancia de formar a los niños en la reflexión y el diálogo. Es por ello que **hace seis años** se creó el programa educativo "Los Valores desde Aldeas Infantiles SOS", dirigido a niños de seis a doce años. Actualmente, más de 256.000 niños de 8.662 aulas en 3.750 colegios trabajan en este programa en toda España.

En cada edición del proyecto educativo se elige un valor sobre el que los alumnos trabajarán. Concretamente, el curso 2003-2004 se centró en el compromiso, partiendo de los tres pilares base en los que se dividen todos los contenidos: "el compromiso consigo mismo", "el compromiso con el entorno" y "el compromiso con la sociedad".

En el próximo curso escolar se trabajará el valor de la Confianza, pues es uno de los aspectos más importantes que se deben aprender en la vida y que tendrá repercusión en la formación de la personalidad y el bienestar emocional presente y futuro. Los niños, a través de los contenidos del libro de alumnos y del trabajo en clase, aprenderán el significado de la Confianza partiendo de sí mismos y llevándolo a su entorno: familia, amigos, vecinos, colegios y, de una forma más amplia, a la sociedad.

Involucrar a los padres es uno de los objetivos prioritarios que se buscan con el desarrollo de este programa educativo, cuyo fin es fomentar el desarrollo del diálogo entre padres e hijos y la educación en valores en el ámbito familiar.





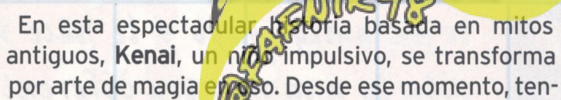


DiBU CONCURSO
Walt Disney Los Clásicos
HERMANO OSO
(DISNEY'S)
Un chico convertido en el animal que acabó con la vida de su hermano: un oso. Un osezno que se convierte en amigo suyo y le hace ver la vida de una manera diferente. Un montón de compañeros más que van a vivir una aventura increíble. Si te gustó HERMANO OSO, no te puedes perder el DVD, para verla en casa siempre que quieras.
Sorteamos:
1 DVD HERMANO OSO + Trolley HERMANO OSO
y
4 Trolley HERMANO OSO
"En DVD el 1 de septiembre"
© Disney
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a Koda y a Kenai de vacaciones en la playa.
tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡DIBUS! "Dibuconcurso HERMANO OSO"
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 30 DE SEPTIEMBRE
DIBUCONCURSO HERMANO OSO
Dibuja a Koda y a Kenai de vacaciones en la playa.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡DIBUS! te gusta más?
@FAFNIR98

ESTRENOS de vídeo y DVD



En esta espectacular historia basada en mitos antiguos, **Kenai**, un niño impulsivo, se transforma por arte de magia en oso. Desde ese momento, tendrá que ver el mundo desde una perspectiva totalmente distinta y aprenderá importantes lecciones sobre la vida mientras lucha para recobrar su forma humana. Incapaz de comunicarse con su hermano humano, **Kenai** se hace gran amigo de **Koda**, un osezno travieso. Juntos emprenderán un arriesgado viaje en el que se conocerán a sí mismos, donde descubrirán increíbles paisajes y un bosque lleno de vida salvaje, y conocerán a los simpáticos hermanos alces **Rutt** y **Tuke**, mamuts, carneros... ¡y muchos más!





CONTENIDO EXTRA

- Tomas falsas de Koda. Este simpático osezno te muestra algunas de las meteduras de pata que pasaron al realizar la película.
- Comentarios de **Rutt** y **Tuke**. Puedes ver la película comentada por estos dos alces.
- LOOK THROUGH MY EYES. Vídeo musical interpretado por **Phil Collins**.
- Juegos de HERMANO OSO:
  - **Puzzle de huesos**: Consiste en formar un puzzle con los huesos que te da **Sitka** y, una vez completado, debes adivinar a qué animal pertenece. A cambio, **Sitka** te contará cosas curiosas sobre ese animal.
  - **Encuentra tu tótem**: Consiste en responder a una serie de preguntas para descubrir cuál es tu tótem o animal. Luego te cuenta las cualidades de ese animal. Es como un test de personalidad.
- Escenas eliminadas. 3 escenas eliminadas con introducciones de los realizadores.
- Leyendas sobre osos. Cuentos nativos americanos:
  - EL NACIMIENTO DE LOS OSOS
  - LA CAZA DE LA GRAN OSA
  - EL NIÑO QUE VIVÍA CON LOS OSOS
- Cómo se hicieron los efectos de sonido. **Jeremy Suarez**, la voz de **Koda** en la versión original, te lleva por la sala de efectos para mostrarte cómo se hicieron los sonidos de la película.
- Análisis del diseño artístico. El director artístico y el supervisor de animación nos cuentan el proceso de creación de los personajes y de conversión de un escenario o paisaje real en animación.
- FISHING SONG. Canción inédita con introducción de **Phil Collins**.
- TRANSFORMATION. Canción con letra original de **Phil Collins**.



Los Rugrats se Amotinan

Este fantástico DVD contiene nueve episodios en los que los **Rugrats** desquiciarán más que nunca a sus padres. ¡Es que son terribles!

CUIDANDO A FLUFFY
Los **Finster** tienen que cuidar de **Fluffy**, el diabólico gato de **Angélica**.

JONATHAN DE CANGURO
Cuando **Jonathan** tiene que cuidar de los **Rugrats**, descubre que **Angélica** es tan tiránica como su madre.

REUNIÓN FAMILIAR
Angélica aterroriza a **Tommy** haciéndole creer que le regalarán a otros padres.

LA FERIA DEL ARTE
Los **Rugrats** utilizan los materiales escolares de **Angélica** para pintar su habitación.

¡CAMARERO, HAY UN BEBÉ EN MI SOPA!
Stu y **Didl** llevan a **Tommy** a una importante cena de negocios.

PEQUEÑO BRIBÓN
Didl se lleva a **Tommy** al centro de estudios donde da clases de economía. **Tommy** se pierde en el campus y la lía...

EL SALVAJE OESTE
En esta fantasía del Lejano Oeste, los bebés forman una banda para atrapar a **Angélica**.

LOS DUENDES DE STU
Accidentalmente, **Tommy** y **Chuckie** arrojan su avioneta al sótano que tanto miedo les da.

EL CUMPLEAÑOS DE MCNULTY
Durante la fiesta de cumpleaños de **Timmy McNulty**, éste no deja que las chicas jueguen con los chicos porque "son muy raras".



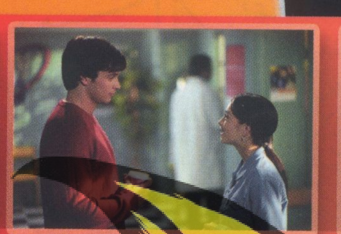
SMALLVILLE AÑO DOS

Smallville es un pueblo de Kansas, conocido por una tormenta de meteoritos que cambió la vida de mucha gente. Entre ellos destaca **Clark Kent**, que guarda un terrible secreto: llegó en una nave espacial, en medio de la lluvia de meteoritos... y tiene poderes sobrenaturales.

En la segunda temporada de **SMALLVILLE**, que por fin puedes tener en tu casa en DVD, sucederá más o menos lo que sigue:

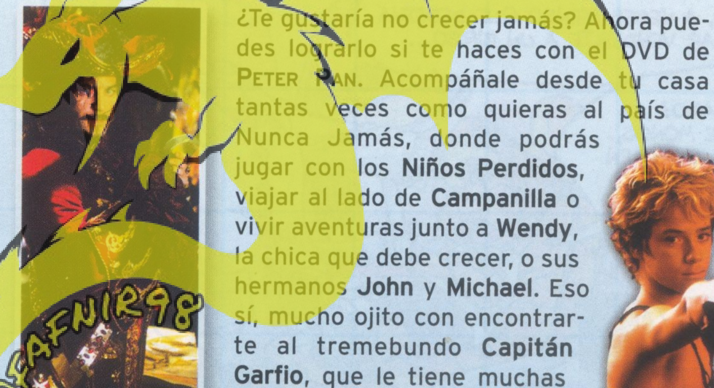


- Clark Kent (**Tom Weiling**), el protagonista de la serie, investiga su pasado para saber más de la civilización alienígena de la que procede... Pero la gente de su alrededor se interesa por saber cuál es el secreto que esconde. Además, va a convertirse en una persona malvada y ruin, a causa del efecto de unos misteriosos anillos rojos.
- Lana Lang (**Kristin Kreuk**) es el amor de **Clark**: ahora ha dejado atrás su relación con el capitán del equipo de rugby y está dispuesta a reconocer sus verdaderos sentimientos hacia **Clark**. ¿Se interpondrán todos los secretos que hay entre ellos?
- Lex Luthor (**Michael Rosenbaum**): parece que el mejor amigo de **Clark** va a dejar de serlo. Desde que **Clark** le salvó de un accidente, el magnate de los negocios ha sospechado de sus poderes y está dispuesto a dejarse una fortuna para investigarlo. Además, en sus manos ha caído un fragmento de la nave espacial en la que llegó el hijo de los **Kent**. ¿Logrará **Lex** descubrir la verdad?



Todo esto y mucho más se verá resuelto en la segunda temporada de **SMALLVILLE**, dibucolega, que además cuenta con la extraordinaria aparición del actor **Christopher Reeve**... ¿Os acordáis de él? Sí, el **Superman** de las películas.

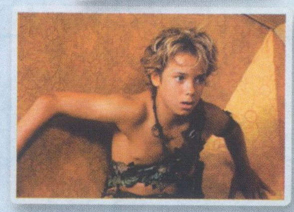
PETER PAN, el DVD de Nunca Jamás

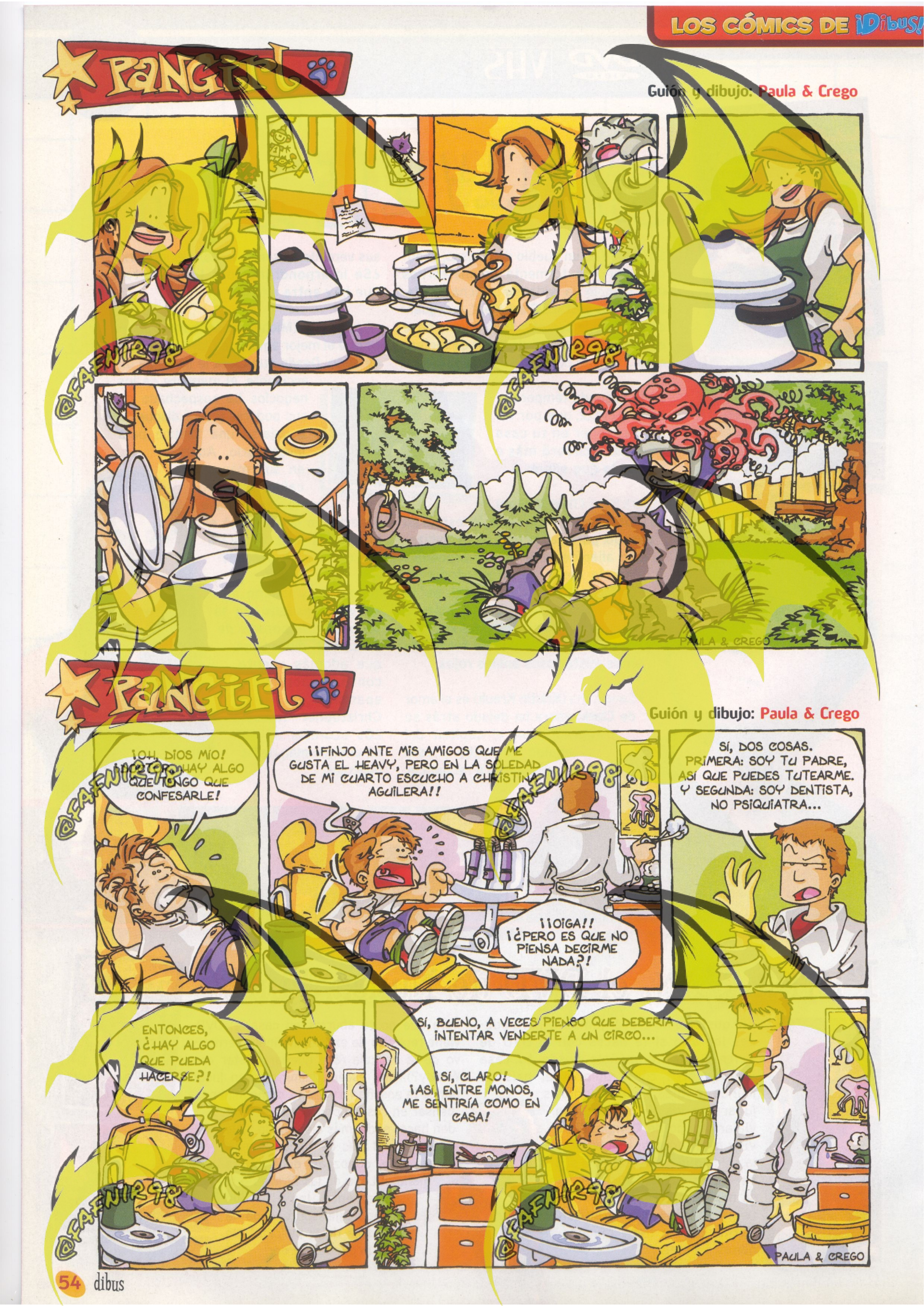


¿Te gustaría no crecer jamás? Ahora puedes lograrlo si te haces con el DVD de **PETER PAN**. Acompáñale desde tu casa tantas veces como quieras al país de Nunca Jamás, donde podrás jugar con los **Niños Perdidos**, viajar al lado de **Campanilla** o vivir aventuras junto a **Wendy**, la chica que debe crecer, o sus hermanos **John** y **Michael**. Eso sí, mucho ojito con encontrarte al tremebundo **Capitán Garfio**, que le tiene muchas ganas a **Peter**.

Para que no te aburras en casa, el DVD viene repletito de extras: un final alternativo de la película (¿se quedará **Peter** con **Wendy**?), una escena eliminada, un juego donde te enseñan a volar (o, como mínimo, a pensar en cosas bonitas que te pueden hacer el día más alegre), un viaje guiado por el país de Nunca Jamás, para que conozcas de primera mano el lago de las Sirenas o el campamento Indio, y un reportaje sobre toda la magia de la película. ¡No te lo puedes perder!






LOS CÓMICS DE iDibus!
Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
PAULA & CREGO
Pangirl
Guión y dibujo: Paula & Crego
¡OH, DIOS MÍO! ¡DOCTOR, HAY ALGO QUE TENGO QUE CONFESARLE!
¡¡FINJO ANTE MIS AMIGOS QUE ME GUSTA EL HEAVY, PERO EN LA SOLEDAD DE MI CUARTO ESCUCHO A CHRISTINA AGUILERA!!
¡¡OIGA!! ¡¿PERO ES QUE NO PIENSA DECIRME NADA?!
SÍ, DOS COSAS. PRIMERA: SOY TU PADRE, ASÍ QUE PUEDES TUTEARME. Y SEGUNDA: SOY DENTISTA, NO PSIQUIATRA...
ENTONCES, ¡¿HAY ALGO QUE PUEDA HACERSE?!
SÍ, BUENO, A VECES PIENSO QUE DEBERÍA INTENTAR VENDERTE A UN CIRCO...
¡SÍ, CLARO! ¡ASÍ, ENTRE MONOS, ME SENTIRÍA COMO EN CASA!
PAULA & CREGO
54 dibus


¡DIBUJO!
EN CARTOON NETWORK
Este curso las mejores asignaturas están en Cartoon Network.
Descubre con las aventuras a todo color de Las Supernenas cómo lograr que los villanos no quieran verte ni en pintura.
Entra en www.CartoonNetwork.es y gana un montón de regalos.
TM & 2004 © Cartoon Network
CARTOON NETWORK
DIGITAL+
auna
ONO
TeleCable
RETECAL
@FAFNIR98

DIBU escaparate

LANZADISCOS SPIDERMAN

¡Ey, dibucolega! Existe una manera de emular a **Spiderman** aunque no tengas lanzaredes: puedes lanzar... ¡discos! Gracias a los potentes lanzadiscos y discos coleccionables que encontrarás en las REDES DE PATATA SPIDERMAN podrás competir con tus amigos. ¿Quién conseguirá lanzar más lejos? ¿Quién tendrá más puntería arácnida?

Dolci Preziosi

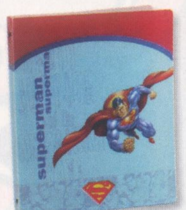
VUELVE AL COLE CON SUPERMAN

Ya hace años que **Superman** dejó de ir al colegio en Smallville pero tú puedes ir a clase (cuando te toque hacerlo, no antes) llevando su superpoderosa imagen en tu mochila, carpeta, libreta y estuche.









Warner Bros

CIRCUITO MIL LAGOS

Este circuito de Scalextric es el único con efecto nieve tanto en la pista como en los coches y los mandos. El recorrido está especialmente diseñado para llevar a cabo la conducción más agresiva, ya que el circuito incorpora una curva superdeslizante efecto hielo: el coche derrapa al tomarla y sólo si eres un experimentado piloto podrás superarla sin salirte. ¿Te atreves a ponerte al volante?



Subaru Impreza WRC "World Champion" — Citroën Xsara WRC "Suecia"

Tecnitoys

W.I.T.C.H.MANÍA

¿Quieres estar a la última como Will, **Irma**, **Taranee**, **Cornelia** y **Hay Lin**? Pues con este pack de material para la vuelta al cole todos los días serán mágicos. La colección completa incluye mochilas, bolsas de deporte, estuches, carpetas, cuadernos, bolis, lápices... todo con un diseño muy **W.I.T.C.H.**



Montichelvo





LOS THORNBERRYS
LA LLAMADA DE LA SELVA

Este DVD incluye seis divertidas aventuras de los **Thornberrys** en la selva. ¡**Eliza** y **Darwin** se van a meter en más de un lío! Los episodios que incluye son:

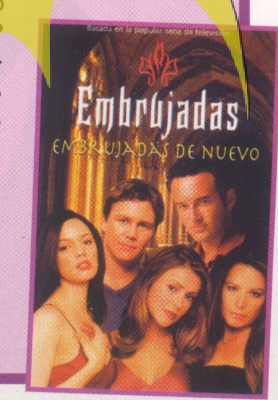
- *Malas compañías*
- *Jaleo en la jungla*
- *El dragón y el profesor*
- *Un tigre por la cola*
- *Focas a prueba de intrusos*
- *La ciénaga*



Paramount DVD

EMBRUJADAS DE NUEVO

Si te gusta la serie de televisión protagonizada por las tres jóvenes brujas más guapas del panorama mágico, ¿por qué no pruebas también las novelas? EMBRUJADAS DE NUEVO es la primera de la serie de novelas de EMBRUJADAS. Le siguen EL ESPÍRITU DEL LOBO, EL JARDÍN DEL MAL y CITA CON LA MUERTE. ¡Que el poder de tres sea contigo!



Elizabeth Lenhard
EDITA: La Factoría de Ideas




¡COÑO!
EN CARTOON NETWORK
Este curso las mejores asignaturas están en Cartoon Network.
Aprende con Shin Chan a extirpar el aburrimiento y a poner patas arriba el sistema nervioso de los adultos.
Entra en
www.CartoonNetwork.es
y gana un montón de regalos.
TM & 2004 © Cartoon Network
CARTOON NETWORK
DIGITAL+
auna
ONO
TeleCable
RETECAL
@FAFNIR98



Harry Potter Manía

Un mes más esta sección te trae lo último sobre el joven mago del rayo en la frente. Y no, no son predicciones de la profesora Trelawney...

VUELTA AL COLE CON HARRY

Harry, Ron y Hermione vuelven cada año a Hogwarts después de haber comprado su material escolar en el Callejón Diagón. Vale, quizás tú no tendrás que ir a comprar tus materiales a ese callejón, y tampoco serán una lechuza, un caldero, un par de túnicas y una escoba para jugar a quidditch, pero si estamos hablando de una mochila, una bolsa de deporte, un estuche, una caja de lápices o una libreta... entonces sí que puedes volver al cole con **Harry Potter** gracias a todos estos fantásticos enseres diseñados con su imagen.

J.K. ROWLING LEYÓ PARA SUS FANS

Los fans británicos de **HARRY POTTER** (que son un montón) tienen muchísima suerte. Para celebrar la edición en tapa blanda de **HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX**, **J.K. Rowling** apareció en el Festival Internacional del Libro de Edimburgo y leyó unos fragmentos de su obra ante sus encantados fans, en los jardines de Charlotte Square. Lo curioso es que, para conseguir entradas para este acontecimiento, tenías que participar en un sorteo al que había que apuntarse a través de Internet. Sólo 500 afortunados obtuvieron este curioso premio y pudieron conseguir su libro firmado por la autora.

THE HARRY POTTER LEXICON

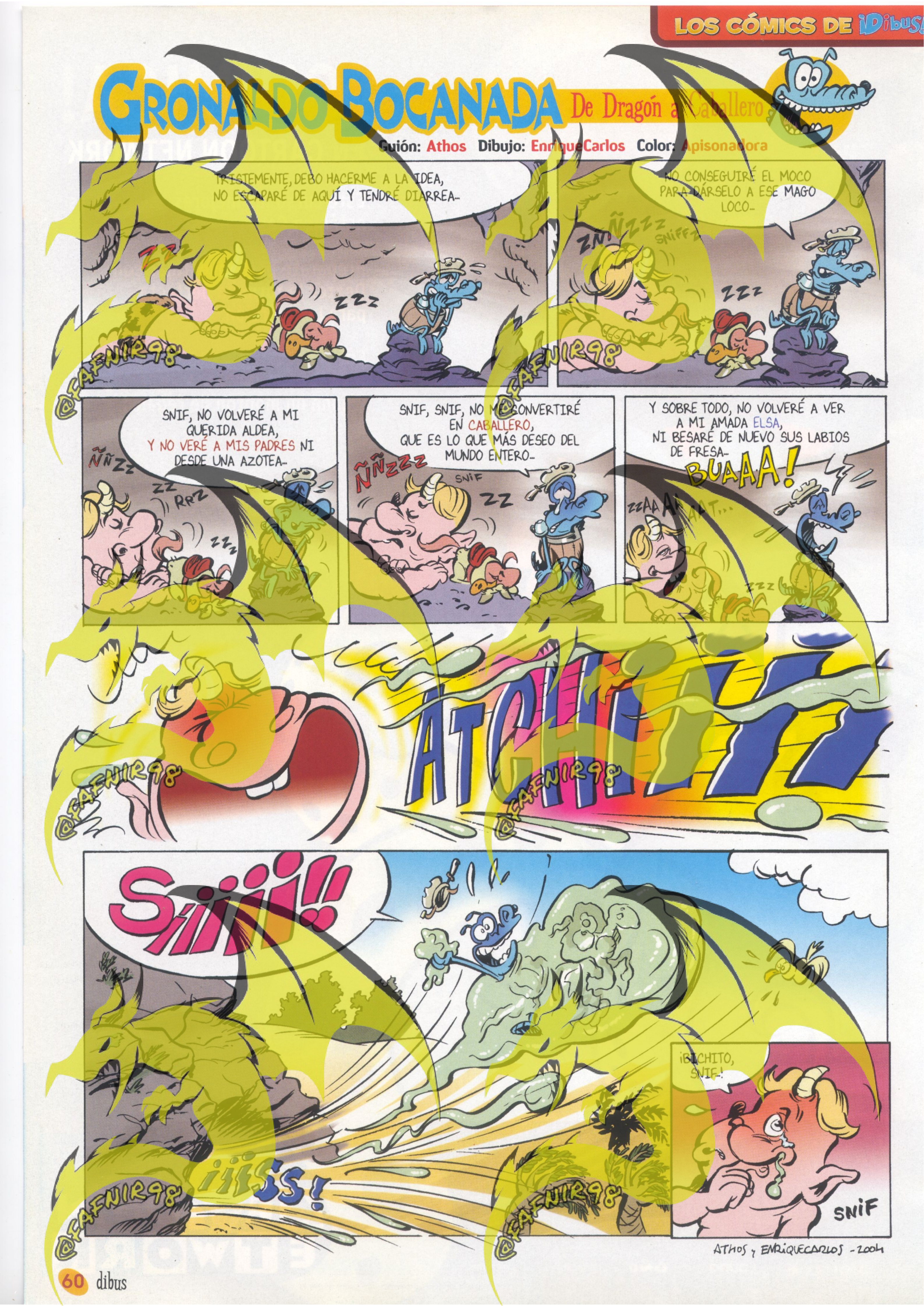
http://www.hp-lexicon.org

Esta página web realizada por fans contiene toda la información que se te pueda ocurrir acerca de los libros de HARRY POTTER: personajes, lugares, mapas, objetos, criaturas, hechizos, pociones, historia del mundo mágico... La propia **J.K. Rowling** reconoce que lo consulta a veces si necesita un dato rápidamente. La información es precisa y detallada. Está en inglés, pero si has aprovechado bien tus clases de esta lengua en el cole, no representará problema para ti. ¿Que quizás deberías haber estudiado más? Bueno, no hay problema: en la web **http://www.harrylatino.com/~diccionario/** encontrarás gran parte del material de THE HARRY POTTER LEXICON traducido al castellano.

CEDRIC DIGGORY

El actor **Robert Pattinson** será el buscador del equipo de quidditch de Hufflepuff **Cedric Diggory** en HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO. Poco a poco se va desvelando la identidad de todos los actores que tendrán papeles destacados en la cuarta película de la saga, así que seguiremos informando.


¡QUÍMICA!
EN CARTOON NETWORK
Este curso las mejores asignaturas están en Cartoon Network.
Prepárate para investigar con Dexter la fórmula perfecta para la diversión.
Entra en www.CartoonNetwork.es y gana un montón de regalos.
TM & 2004 © Cartoon Network
DIGITAL+
auna
ONO
TeleCable
RETECAL


LOS CÓMICS DE ¡Dibus!
GRONALDO BOCANADA
De Dragón a Caballero
Guión: Athos Dibujo: EnriqueCarlos Color: Apisonadora
TRISTEMENTE, DEBO HACERME A LA IDEA, NO ESCAPARÉ DE AQUÍ Y TENDRÉ DIARREA...
ZZZ
NO CONSEGUIRÉ EL MOCO PARA DÁRSELO A ESE MAGO LOCO...
ZÑÑZZZ
SNIFF
ZZZ
SNIF, NO VOLVERÉ A MI QUERIDA ALDEA, Y NO VERÉ A MIS PADRES NI DESDE UNA AZOTEA...
ÑÑZZ
ZZ
RRZ
SNIF, SNIF, NO ME CONVERTIRÉ EN CABALLERO, QUE ES LO QUE MÁS DESEO DEL MUNDO ENTERO...
ÑÑZZZ
SNIF
ZZ
Y SOBRE TODO, NO VOLVERÉ A VER A MI AMADA ELSA, NI BESARÉ DE NUEVO SUS LABIOS DE FRESA...
BUAAA!
ATCHIIIIIII
SÍÍÍÍ!!
¡¡¡SSS!
¡BICHITO, SNIF!
SNIF
ATHOS Y ENRIQUECARLOS - 2004
60 dibus



DIBU CONCURSO
LA HORA WARNER
En noviembre, los cines WARNER LUSOMUNDO, la revista ¡DIBUS! y el programa LA HORA WARNER te invitamos a que veas tres películas de cine interpretadas por tus personajes favoritos del programa. No te pierdas sus aventuras los sábados y domingos en TVE-1 a partir de las 8 de la mañana.
Sorteamos 25 lotes (pasaporte de cine + figura LOONEY TUNES de nuevo en acción + DVD SCOOBY DOO) y 25 pasaportes de cine
Los pasaportes de cine dan acceso a cuatro personas al cine WARNER LUSOMUNDO más cercano a tu localidad (y recuerda que al menos un adulto debe acompañarte a ti y a tus amigos invitados).
Todas las sesiones empezarán a la 12 de la mañana y todos los asistentes recibirán un póster de LHW y una revista ¡DIBUS!
Programación:
Domingo 7 de noviembre
SCOOBY DOO LA PELÍCULA
Domingo 14 de noviembre
LOONEY TUNES DE NUEVO EN ACCIÓN
Domingo 21 de noviembre
SCOOBY DOO2 DESATADO
"Tus películas preferidas disponibles en DVD y VHS"
LOONEY TUNES DE NUEVO EN ACCIÓN
SCOOBY-DOO Y LOS INVASORES ALIENÍGENAS
UN NOVIEMBRE DE CINE MUY ANIMADO
SCOOBY-DOO 2 DESATADO
SCOOBY-DOO
LOONEY TUNES and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. (s04)
SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademarks of and © Hanna-Barbera. (s04)
The WB shield is a trademark of and © Warner Bros. Entertainment Inc (s04)
WARNER HOME VIDEO
WARNER LUSOMUNDO SOGECABLE CINES
WARNER SOGEFILMS
Promoción válida en los cines Warner:
La Maquinista - Barcelona
Panoramis - Alicante
Parque Principado - Oviedo
Bonaire - Aldaia (València)
Siete Palmas - Las Palmas
El Muelle de Sta. Catalina - Las Palmas
Moraleja Green - Alcobendas (Madrid)
Grancasa - Zaragoza
Illumbe - San Sebastián
Equinoccio - Majadahonda (Madrid)
Plaza de Armas - Sevilla
¿Quieres ganar uno?
Dibuja a SCOOBY DOO o a tu personaje preferido de los LOONEY TUNES de vacaciones en la playa.
Mándanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Revista ¡DIBUS! "Dibuconcurso LA HORA WARNER"
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
DIBUCONCURSO
¡Tienes hasta el 30 de septiembre!
DIBUCONCURSO LA HORA WARNER
Dibuja a SCOOBY DOO o a tu personaje favorito de los LOONEY TUNES de vacaciones en la playa.
Nombre:
Edad:
Apellidos:
Teléfono:
E-mail:
Calle:
Número:
Piso:
Puerta:
Población:
Código Postal:
Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡DIBUS! te gusta más?
@FAFNIR98



漫画 DIBUMANGA

¡Nuevos manga de CLAMP para todos los fans, dibucolega! Si te encuentras entre ellos, considérate afortunado, porque estas dos obras se cuentan entre las más divertidas del cuarteto de autoras niponas.

DUKLYON

El complejo estudiantil Clamp, escenario de las aventuras de CLAMP. CLUB DE DETECTIVES, también es la base de dos superhéroes invencibles conocidos como **Duklyon**.

¡Y su jefe es nada menos que **Nokoru Imonoyama**! Sí, sí, el mismísimo presidente del consejo de estudiantes de primaria. Los estudiantes adoran la panadería **Duklyon**, donde compran sus dulces preferidos... pero cuando nadie se da cuenta, dos sombras se deslizan por una trampilla secreta y se colocan una armadura brillante con la que adquieren superfuerza y supervelocidad.

Pero **Kentaro** y **Takeshi** tienen pocas luces y necesitan disciplina. Para eso está la exigente **Ellie Chusonji**, al mando de los controles de la base de operaciones de los **Duklyon**.

¿Y el villano? Detrás de la amable sonrisa de **Kotobuki Sukiyabashi** se esconde un aristócrata alienígena con base en la Tierra que no para de cometer fechorías. ¿Podrán derrotarle los **Duklyon**? Y entre pelea y pelea, surgen las anécdotas más divertidas, así como un curioso e imposible romance.

Norma Editorial Manga

EL LADRÓN DE LAS MIL CARAS

Dicen que madre no hay más que una, pero **Akira Ijuin**, el tesorero de los **Detectives Clamp**... ¡tiene dos! Y de vez en cuando, por motivos secretos, le piden que les traiga objetos curiosos, como por ejemplo el telón del auditorio del gimnasio Gamera. Y **Akira** se coloca el esmoquin negro, la máscara y el sombrero (como el **Señor del Antifaz** de SAILOR MOON, pero en pequeñín) y se convierte en el **Misterioso Mil Caras**, el ladrón más hábil de todos los tiempos. Pero **Akira** no contaba con la aparición de la sagaz **Utako**, una alumna de preescolar que sospecha de él. ¿Le descubrirá?

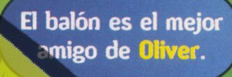
Norma Editorial Manga

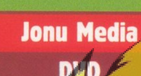
Las **CLAMP** siguen con su costumbre de utilizar a sus personajes en más de un manga.

Lo + en Anime

Películas de Oliver y Benji

Capitán Tsubasa, u Oliver y Benji, como lo conocemos todos, es sin duda la serie de fútbol por excelencia. Desde su primer pase en televisión hace ya unos cuantos años, las aventuras de **Oliver Aton** y su obsesión por convertirse en el mejor jugador del mundo con su equipo han sido una constante en el panorama del manga y el anime de nuestro país. Hemos podido ver la serie de televisión en diferentes reposiciones, pero hasta hace poco no hemos podido disfrutar plenamente de esta historia de Yoichi **Takahashi**. Por una parte, el manga lleva varios meses editándose en nuestro país, y Jonu Media también pone su granito de arena en la leyenda al editar primero los vídeos de la serie y ahora las películas, para que el aficionado pueda tener en su casa, y con calidad digital, los nuevos enfrentamientos de **Oliver** con las selecciones internacionales del resto del mundo. A pesar de su excelente palmarés como jugadores, nuestros protagonistas siguen dándolo todo para ganar con su selección todas las competiciones que se les pongan por delante... ¡Si tienes sed de fútbol, no dejes escapar esta oportunidad de tener la colección en tu casa!


El balón es el mejor amigo de **Oliver**.


Jonu Media
DVD

UFO BABY

En manga es bastante habitual ver historias en las que chicos o chicas de otras dimensiones o mundos vienen a nuestro tiempo. Tenemos desde chicas digitales como **Ai Amano** (Video Girl Ai) a chicos de novela romántica como **Tamahome** (Fushigi Yugi)... ¡pero lo que no es tan habitual es que nos llegue un bebé!

La historia de los dos protagonistas es para no creérsela: los padres de **Miyu** se van a Estados Unidos porque la madre tiene la oportunidad de ser astronauta, el sueño de su vida, y deciden dejar a su hija con un antiguo amigo. Pero el caso es que el amigo, que es monje, se va de viaje espiritual con toda la tranquilidad del mundo... y deja a su hijo **Kanata** con **Miyu**, los dos solos en la casa... ¡aunque los pobres ni se conocen! Aunque no estarán solos mucho tiempo: la primera noche, un OVNI aparece en el jardín, con un adorable bebé alienígena llamado **Lou** dentro. Su gato guardián, un ser con la capacidad de transformarse en la especie que desee, debe arreglárselas para que el angelito (que por cierto puede volar) no se meta en ningún lío y nadie lo descubra... ¡y es que, por si fuera poco, **Lou** es un príncipe de los extraterrestres!

La serie de televisión, que puedes ver en Telecinco los fines de semana por la mañana, es para no perdérsela. Y si te gusta mucho la historia, ten un poco de paciencia, porque pronto podrás leer el manga, de **Mika Kawamura**, en español.

Puedes ver **Ufo Baby** los fines de semana por la mañana en Telecinco.

Telecinco
Serie de televisión

A TODO COLOR

Textos y dibujo: Isidre Monés

Hoy vamos a complicar la cosa. Pasaremos de los colores planos al volumen.



Tenemos 4 figuras: un cubo, una esfera, un cilindro y un cono. Primero vamos a sombrearlos en blanco y negro. La experiencia nos será útil para el color.

Fíjate en el modelo. Sitúa la fuente de luz, observa la dirección de los trazos y cómo modelar las sombras en las zonas curvas. Para ello, tenemos el sistema de la presión del lápiz y el entrecruzado de líneas. Practícalo siempre que puedas.

Pasemos al color.
1 / Cada figura tiene su color general.
2/ Las partes iluminadas tienden al amarillo (el color más cálido junto al rojo). Las zonas de sombra tienden al azul (el color más frío).

De este modo, el cubo rojo tendrá una cara roja. Al lado más iluminado le añadiremos un poco de amarillo y al sombreado, azul. El cono azul quedará precioso con un poco de luz verdosa (tras añadir amarillo), y aquí sí que se añade un poco de negro para la sombra.



Manos a la obra. Nos valen las anteriores indicaciones. Del cubo, o sea, el castillo, vemos sólo dos caras. La iluminada la resolveremos con amarillo y marrón suave, y la sombreada, con más azul. Esto también nos sirve para los torreones.

Los tejados en punta los realizaremos como si fueran conos. Fíjate en las almenas y su juego de luz y sombra. Las piedras iluminadas serán más claras que las que están en sombra. El cielo es de un azul claro con trazos poco visibles.

El casco dorado (lo representaremos en amarillo) lo sombrearemos con rojo suave y luego azul. Recuerda el brillo blanco, la zona de luz reflejada y los trazos que siguen la curvatura.

El próximo mes intentaremos algo más arriesgado: ¡el volumen sin perfil negro!

NORMA Zone

BIENVENIDO AL MUNDO DEL CÓMIC DE NORMA EDITORIAL

WONDER WOMAN

LA PRINCESA AMAZONA

Dibucolega, descubre todos los secretos de la amazona más poderosa de todos los tiempos: la princesa Diana... más conocida como Wonder Woman.

Por Abraham Tramplán

ÉRASE UNA VEZ, EN UN PARAÍSO...

Isla Paraíso es, como su nombre indica, un pequeño paraíso terrenal donde sólo hay lugar para la paz y el buen rollo... Está habitada sólo por mujeres, las amazonas, gobernadas por los dioses de Grecia. Su reina se llama Hipólita, una gran guerrera que quiere mantener alejados a todos los hombres de su reino, pero su hija Diana decidió convertirse en la embajadora de la paz de Isla Paraíso en el mundo de los hombres, y combatir contra el mal y la injusticia con el nombre de Wonder Woman.

UNA MEZCLA SUPEREXPLOSIVA

Wonder Woman se ha convertido en un icono del mundo del cómic, capaz de rivalizar en popularidad con Superman y Batman. Su traje es una versión de la bandera de los Estados Unidos, y sus poderes son dones que los dioses le han otorgado: Afrodita le proporcionó belleza y un corazón bondadoso, Atenea la dotó de sabiduría, Deméter le dio fuerza, Ártemis la habilidad de comunicarse con los animales y Hermes la capacidad de volar y supervelocidad. Diana lleva una diadema con una estrella, que muestra su rango principesco, el lazo dorado de la verdad, que obliga a quien esté atrapado por él a no mentir, aunque quiera, y dos brazaletes capaces de desviar las balas. Así, es casi invulnerable.



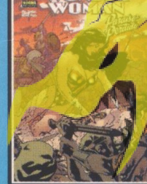
LOS CÓMICS PUBLICADOS POR NORMA EDITORIAL

WONDER WOMAN/BATMAN: DIOSES DE GOTHAM

Los dioses griegos del Mal se han apoderado de Gotham City... y se han aliado con los enemigos de Batman. Ahora Wonder Woman, el Hombre Murciélago y sus ayudantes deberán luchar contra ellos para salvar la ciudad.

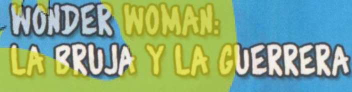
WONDER WOMAN: PARAÍSO PERDIDO

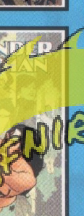
Una terrible guerra civil ha estallado en Isla Paraíso... y el precio a pagar para reinstaurar la paz será muy alto. ¿Podrán Diana e Hipólita sobrevivir a la guerra?



WONDER WOMAN: LA BRUJA Y LA GUERRERA

Circe, la bruja de la mitología clásica que ya se enfrentó a Ulises, vuelve para convertirse en la peor pesadilla de Wonder Woman... y ha convertido a todos los hombres en animales. Comienza una de las aventuras más épicas de la princesa amazona.





UN POCO DE HISTORIA

Wonder Woman apareció por primera vez en 1941 en ALL STAR COMICS nº8, creada por William Moulton Marston, y en enero del año siguiente ya contaba con su propia colección: SENSATION COMICS. Tuvo tanto éxito que a su alrededor surgieron otras superheroínas, también amazonas, que la acompañaban, como Wonder Girl, Troia y Fury. En los años 70 el éxito continuaba, y tuvo su propia serie de televisión, interpretada por Lynda Carter... y se puede decir que ha sido una de las mejores adaptaciones de un superhéroe a la pequeña pantalla. Hoy en día, los mejores guionistas y dibujantes del cómic americano quieren realizar historias sobre la princesa amazona.




DiBU
Concurso
Las Supernenas
LAS SUPERNENAS, las heroínas más jóvenes de la tele, van a estar a partir de septiembre en Antena 3 los fines de semana a las 10.00 de la mañana en Megatrix.
¡No te pierdas las aventuras de Pétalo, Cáctus y Burbuja!
THE POWERPUFF GIRLS and all related characters and elements are trademarks and (c) Cartoon Network (s04). The WB Shield is a trademark of and (c) Warner Bros.
POWERPUFF GIRLS
Everything Nice
PPG
SORTEAMOS 15 packs metálicos de LAS SUPERNENAS:
Fiambrera + Porta CD + Bloc de notas
¡Quieres ganar uno?
Dibuja a
Las Supernenas
de vacaciones
en la playa.
Antena 3
MEGATRIX
Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:
Dibuconcurso
Las Supernenas
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
¡Tienes hasta el 30 de septiembre!
Dibuconcurso Las Supernenas
Dibuja a Las Supernenas de vacaciones en la playa.
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono: E-mail:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:
Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡Dibus! te gusta más?
@FAFNIR98

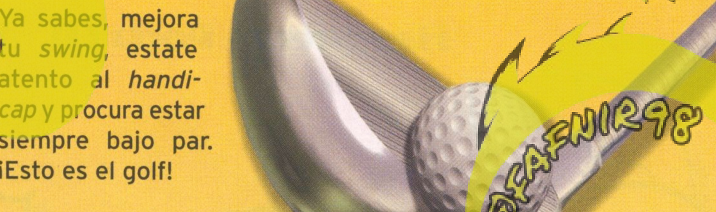


Mario Golf: Advance Tour

Los personajes más famosos de Nintendo protagonizan este divertido juego de golf que se maneja fácilmente y que mezcla elementos que parecen sacados de un juego de rol con toques muy deportivos. El argumento empieza con un joven golfista que quiere mejorar su juego y subir en la clasificación hasta convertirse en el mejor de todo el circuito. A medida que mejoras en el juego, serás retado a participar en minijuegos, torneos y todo tipo de diversiones *golfísticas*.

MARIO GOLF: ADVANCE TOUR te lleva a recorrer un escenario que parece sacado de un auténtico parque temático deportivo mientras participas en un montón de torneos.

Además, puedes conectarte al juego MARIO GOLF: TOADSTOOL TOUR de Nintendo GameCube y transferir a tu personaje de un juego y una consola a la otra. Evidentemente, también podrás conectarte con otras GBA a través del *Game link* para jugar partidas multijugador.



Ya sabes, mejora tu *swing*, estate atento al *handicap* y procura estar siempre bajo par. ¡Esto es el golf!

TRUCOS

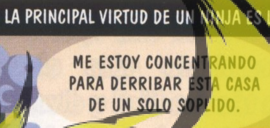


Si después de completar las siete fases vuelves al menú inicial y presionas arriba, L, abajo, R, derecha e izquierda, conseguirás una fase extra secreta. Y otro truco: si después de conseguir todas las esmeraldas juegas con **Sonic** como personaje principal (con cualquier acompañante) en el nivel del "malo final", cuando te conviertas en **Super Sonic**, el **Dr. Eggman** se convertirá en tu compañero para ayudarte a derrotar al "malo final".



DIGIMON BATTLE SPIRIT 2

Un movimiento especial muy útil para derrotar a tus oponentes es la Hiper Digievolución: ataca a tu oponente constantemente hasta que salgan de él diamantes amarillos y recógelos todos hasta que veas que tienes cinco estrellas en tu barra. Cuando tengas el poder de digievolución al máximo, aprieta A + B + arriba y tu Digimon hará un movimiento superespecial.



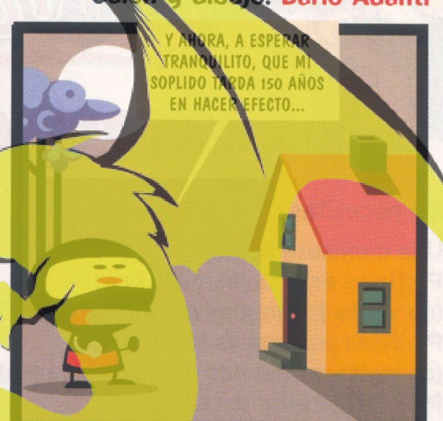
PEQUEÑO MOSQUITO

Guión y dibujo: Darío Adanti

LA PRINCIPAL VIRTUD DE UN NINJA ES LA PACIENCIA.

ME ESTOY CONCENTRANDO PARA DERRIBAR ESTA CASA DE UN SOLO SOPLIDO.





PEQUEÑO MOSQUITO



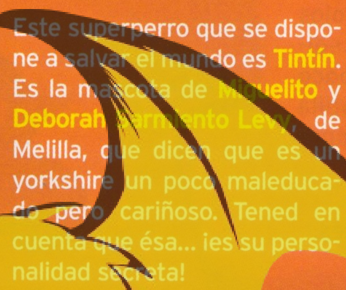
...Y CUANDO SALGA NO DEBO OLVIDARME DE HACER LA COMPRA... ¡CARAY! HOY TENÍA QUE LLAMAR A JUANCHO Y QUEDAR PARA LO DE LAS FOTOS Y LLAMAR A MI MADRE POR SU CUMPLE...



Fotografía Digital

Éstas son las mejores fotos de las mascotas de los dibucolegas. ¡Cuánto arte!





Este superperro que se dispone a salvar el mundo es **Tintín**. Es la mascota de **Miguelito** y **Deborah Sarmiento Levy**, de Melilla, que dicen que es un yorkshire un poco maleducado pero cariñoso. Tened en cuenta que ésa... ¡es su personalidad secreta!



1. **José Antonio Sánchez Romero**, de Badajoz, nos ha hecho llegar esta foto de su perro **Nano** disfrazado de **Bart Simpson**. ¿También escribe en la pizarra?
2. **Manuel Muñoz Marín**, de Sevilla, nos manda una foto de su perro **Jackie** de payaso vestido para una fiesta. ¡Está de risa!

¡Atención, dibucolega!





SEGUNDO TEMA: A LOS PELUCHES LES GUSTA ¡DIBUS!

Pon a cualquiera de tus peluches leyendo la revista, hazle una foto en la que quede muy aparente cido y... imándanosla!

Envíanos tus fotos a:
dibus@normaeditorial.com

RECUERDA QUE:
- Tienes que hacer la foto con una cámara digital.
- Puedes retocar la foto.
- Puedes enviar más de una foto.



Dibutaller

Por Núria Teuler

CAMISETA CON STENCIL

Bienvenido, dibucolega, a una nueva edición del Dibutaller. Hoy pintaremos una camiseta con la técnica del *stencil*. Así, aparte de lucir esta magnífica camiseta para el verano, aprenderemos una técnica fácil y divertida que nos servirá para multitud de aplicaciones.



¿Qué necesitas?

- **Una camiseta blanca.**
- **Pinturas especiales para tejidos** (de venta en tiendas de manualidades).
- **Pinceles especiales para *stencil*** (de venta en tiendas de manualidades).
- **Pincel fino** para detalles.
- **Separadores de plástico** (de venta en papelerías).
- **Un par de rotuladores especiales para tejido**, uno negro para repasar los bordes y el otro de color para decorar.
- **Y un modelo**. En este caso, hemos elegido uno de los MiniMonsters: el protestón **Víctor von Piro**, muy veraniego con unas bermudas de palmeras.



1 ◀ Tras escoger el modelo deseado, dibujamos con lápiz la ilustración sobre uno de los separadores de plástico. Si los separadores son transparentes puedes incluso calcar el modelo.

2 ◀ Recorta con mucho cuidado por la línea la silueta del vampirito, sin estropear ninguna de las dos partes. Ésta es la plantilla que utilizaremos para pintar el dibujo sobre la tela. Reservamos la parte interior, que nos servirá más tarde, y recortamos los ojos.



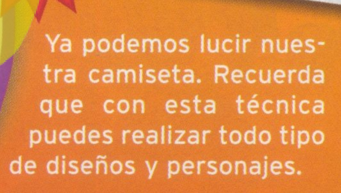
3 Fijamos la plantilla sobre la camiseta con cinta adhesiva y empezamos a pintar con el pincel de *stencil*, mojándolo en un poco de pintura y golpeando suavemente en vertical, nunca pincelando de un lado a otro. La técnica del *stencil* consiste precisamente en pintar golpeando con el pincel y delimitando el dibujo con ayuda de la plantilla, tal como se ve en la foto. ▶



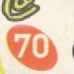
4 Retiramos la plantilla enseguida con mucho cuidado y dejamos que se seque. ▶

5 ◀ Cuando esté seco, y con la ayuda de la plantilla que hemos reservado, pintamos los ojos siguiendo el mismo procedimiento. Con ayuda de un poco de celo y trozos de la plantilla pintamos el bañador, siempre con la técnica del *stencil*.

6 ◀ Una vez seco vamos a realizar los detalles. Con el rotulador negro repasamos toda la figura para que adquiera nitidez. Pintamos asimismo el pelo y, con el pincel fino, realizamos con cuidado dos círculos dentro de los ojos que, una vez secos, repasaremos en negro. Luego dibujamos la pupila. Con el rotulador rojo repasamos y decoramos el interior del bañador con un estampado de palmeritas. También sirven topos, rayas o cualquier dibujo que te guste.



7 Ya podemos lucir nuestra camiseta. Recuerda que con esta técnica puedes realizar todo tipo de diseños y personajes.



¡DIBU CONCURSO



¿Qué sería la vida sin chocolate?

A la taza, en tableta, en polvo, para untar, en bombones... sea como sea, siempre está buenísimo. Sólo de pensarlo se te hace la boca agua, ¿a que sí? Pues ahora tienes la oportunidad de darte un verdadero festín.

Sorteamos 10 deliciosos lotes de chocolate:

- 3 botes de cacao en polvo
- 2 botes de crema de cacao
- 7 cajas de bombones
- 12 tabletas de chocolate (negro, con leche y blanco)

¿Quieres ganar uno?

Dibuja un paisaje hecho sólo de chocolate.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

"Dibuconcurso Chocolate"
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
[illegible] Barcelona

¡Tienes hasta el 30 de septiembre!

DIBUCONCURSO CHOCOLATE

Dibuja un paisaje hecho sólo de chocolate.

Nombre: .... Edad: ....

Apellidos: ....

Teléfono: .... E-mail: ....

Calle: .... Número: .... Piso: .... Puerta: ....

Población: .... Código Postal: .... Provincia: ....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué sección de ¡Dibus! te gusta más? ____________________

ICC Instituto del Cacao y el Chocolate

Y si quieres saber más acerca del chocolate, entra en www.chococao.com.


DIBUPASATIEMPOS
Por Àlex López
Acompaña a Dibu y sus amigos en un viaje que te llevará alrededor del Mundo. ¡Prepara tu equipaje, dibucolega!
A
Descubre entre los negativos a qué animales ha hecho fotos Brochi y di cuál de ellos no corresponde a este viaje.
1.________ 2.________ 3.________ 4.________
1
2
3
4
B
El pobre Dibu está pasando mucho calor en su travesía por el desierto. Rellena las palabras que se corresponden con los dibujos numerados y descubre qué es lo que busca desesperadamente.
1
2
3
4
5



C
Inky ha traído unos recuerdos de su viaje al mundo humano. ¿Podrías decirnos en qué sitios ha estado?
BIG BEN
L D
H W
M C
D
Busca 7 Medios de transporte, en la sopa de letras que te proponen Pin y Plu
B E O R T U S N I
A T C A M P E V R
N E R P L R A D U
S L A U T O C A R
B M D O L V E
A T E L C I C I B
E R O H E F S O A
T U E M C U A N T
5
1
3
4
ARGENTINA
FRANCIA
CANADÁ
SUIZA
JAPÓN
E
Borrón ha mezclado estas banderas. ¿A qué país pertenece cada una? Cuidado, que hay un país que sobra.
@FAFNIR98



Opiko y Jill
Guión: David Ramírez
Dibujo y color: Sam G.C.
Creado por: Sam G.C.
26
BIEN, CHICOS, SACAD VUESTRAS RUNAS WEN Y ZYA DEL ZURRÓN DE MAGO.
EL ZURRÓN, MOCHILA, BOLSA O SIMILAR SUELE SER TÍPICO DE LOS APRENDICES DE MAGO. COMO AÚN NO SABEN ESCRIBIR RUNAS EN EL AIRE, LAS LLEVAN ENCIMA ESCRITAS EN PAPEL.
¿POR QUÉ SÓLO NOS HA DEJADO TRAER TRES A CADA UNO?
¡JA, JA! LA MAYORÍA LAS HABÍAIS HECHO MAL... Y, LAS RUNAS CORRECTAS, AÚN ESCRITAS EN PAPEL, EMITEN PODER. DEMASIADAS RUNAS JUNTAS GENERAN UNA TENSIÓN MÁGICA QUE UN APRENDIZ NO PUEDE SOPORTAR.
SI MEJORAMOS NUESTRO NIVEL, SEREMOS CAPACES DE LLEVAR MÁS RUNAS ENCIMA.
EXACTO, JILL, PERO, DE MOMENTO, LO MÁS SEGURO ES QUE SÓLO LLEVÉIS TRES.
¿Y ESTOS TRAJES?
SON LOS KIMONOS QUE USAN LOS APRENDICES DE MAGO CUANDO PRACTICAN. ¡QUÉ GANAS TENÍA DE PONERME UNO!
¿Y QUÉ TIENEN DE ESPECIAL?
ESTÁN HECHIZADOS CON LA RUNA QUAI DE NIVEL 8, QUE LOS HACE INVULNERABLES A CUALQUIER MAGIA. ASÍ NO SE ROMPEN CADA DOS POR TRES EN LAS PRÁCTICAS...
¡WEN NEW!
¿EN SERIO? ¡UAUH, INVULNERABLE! ¡A VER!
EL TRAJE ES INVULNERABLE... ¡NO QUIEN LO LLEVA!
...YA LO PILLO.



Bienvenidos a... El Club ¡Dibus!

¡¡Ya estamos aquí!! ¡¡Ha llegado la sección más molona de ¡Dibus!, con nuevas obras de arte de nuestros dibuartistas!!

Enviad vuestros dibujos y cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

Los finalistas...

1- **Katixa,** Bargoitia, Kasarte Oria (Guipuzcoa)
2- **Noelia López Aguiló,** Denia (Alicante)
3- **Joshua Maniviesa Ortiz,** Minas de Riotinto (Huelva)

EL DIBUJO DEL MES POR:

■ **Patricia Ferreiro Alonso**

■ **Comentario:** **Patricia** nos ha enviado este dibujo de los personajes de la serie **Kamikaze Taito Jeanne.** Empezó con un esbozo y añadió a continuación los detalles -especialmente el pelo de **Arina Takemura** y su elaborado cabello-. Está entintado a pluma y realizado con una combinación de procedimientos: rotuladores, lápices y bolígrafos de colores. Además, en algunas zonas del dibujo ha aplicado detalles con *gouache*. Felicidades, **Patricia**, te mereces esta portada y te felicitamos.

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Hola, dibucolega! De nuevo estamos contigo para una nueva edición de tu revista. El calorcito continúa, pero pronto volveremos todos al trabajo. ¡El cole te espera! ¿Y qué mejor forma de empezar el curso que disfrutar de una nueva tanda de dibujos realizados por dibucolegas como tú?

1 Patricia Clavijo Peña es una dibucolega que nos escribe desde Sevilla. Tiene doce años y nos envía este dibujo que ha realizado utilizando lápices de colores y rotulador negro fino. Es un dibujo muy creativo y alegre: sobre todo son muy acertados los arco iris que cruzan la hoja e integran así los demás elementos del dibujo, que por su aspecto y atuendo pertenecen a estilos bien diferenciados. Cabe destacar el trabajo realizado con bolígrafos de purpurina, que dan un toque muy alegre y vivo al dibujo.

2 Rodrigo García Mejuto es un dibucolega de La Coruña que nos envía este dibujo y se lo dedica a su madre, cosa que nos parece muy loable. El rostro de esta muchacha nos recuerda extraordinariamente a **Bulma**, personaje integrante de la serie **Dragon Ball**. El color está aplicado con mucho cuidado y es rico y variado: el pelo es de varios tonos, la diadema parece un arco iris, el rostro tiene una sombra rosada... Además, la expresión es simpática e inteligente.

3 David García Carabantes nos envía desde Puertollano (Ciudad Real) este dibujo de nuestro amigo y vecino **Spiderman.** El movimiento y la postura están muy bien conseguidos, especialmente el escorzo de la pierna. Las telarañas que lo circundan son un buen escenario para el Hombre Araña y le dan un toque de fantasía. Lo único es que deberías insistir en el tema del sombreado, tanto sobre la figura como en el fondo.

4 Cristina Mulero nos escribe desde Valencia y nos envía este elaboradísimo e intrincado dibujo de una muchacha montada en un columpio. Nos ha llamado la atención el trabajo minucioso de toda esa puntilla y esas diminutas flores dibujadas una por una, que además van cambiando de color. Es un buen acompañamiento para el sencillo pero elegante dibujo de la figura principal. Está pintado con una combinación



de ocres, rosados y lilas sobre un fondo amarillo. Todo ello sirve para destacar el verde de los ojos de la muchacha. Te felicitamos, es un dibujo realizado con muy buen gusto.

5 Natalia Gascón nos envía este simpático dibujo de los **MiniMonsters** de **David Ramírez.** Los colores son planos, pero eso hace que el homenaje sea más fiel, puesto que así los ilumina nuestro compañero **David.** El espacio en la hoja está bien distribuido y los

DIBURANKING

¡Hey, dibucolega! Aquí están las preferencias de nuestros lectores. Nuestro mago favorito sigue en cabeza, ¿seguirá así el próximo número?

1. Harry Potter
2. Los Simpson
3. Yu-Gi-Oh!
4. Shin Chan
5. El Señor de los Anillos

¡Vota a tu serie, peli o libro preferido!

Escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
Diburanking
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a:
dibus@normaeditorial.com
con el asunto "diburanking"

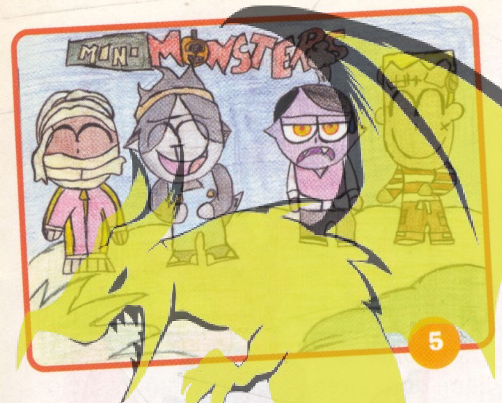
Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que m



Irene de Luis Sapiña, Cullera (Valencia)



Alberto Gala, Madrid



5

personajes son muy expresivos, especialmente **Víctor von Piro**, con su eterna cara de desagrado hacia sus sencillos compañeros de clase.

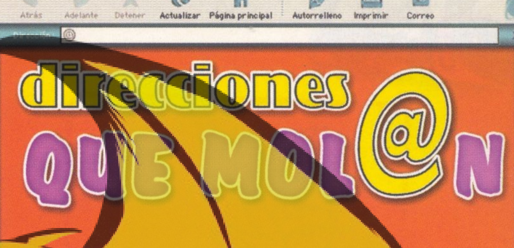
6 José Manuel Riquelme, de Javalí Nuevo (Murcia), es el autor de este simpático dibujo de la hormiga **Flick,** que está saludando desde la hierba de la orilla de algo que parece un lago o un río. Es muy interesante el hecho de colocar a la hormiga en un escenario como éste, sobre todo porque un personaje así necesita estar arropado por un escenario adecuado. El trazo es muy sugerente y realmente da sensación de relieve. Te felicitamos porque has cambiado el trazo dependiendo de la textura: el terreno de la orilla más difuminado, el tronco del árbol rayado, el azul del cielo plano... también están muy conseguidos los brillos de las piedras.

7 Fátima Khawan Al-mayoun nos escribe desde Barcelona y nos envía este dibujo de dos escolares con su uniforme hablando en el jardín. Mención especial merece el gato del fondo, que resulta muy simpático. Además, **Fátima** ha pintado su dibujo seleccionando sólo las partes que más le interesaban y dejando el resto en blanco, poniendo especial énfasis en repasar los contornos del color adecuado. Es una opción, y en este caso acertada. El dibujo es muy vivo y la disposición en la hoja correcta. Nos ha gustado mucho.



6

8 Daniel Negoita tiene doce años y es un dibucolega madrileño que ha realizado este dibujo de **Trunks** en su versión de *supersaiyan*. Es un dibujo sencillo y escueto, pero con fuerza. **Daniel** ha intentado poner sombras para dar mayor profundidad y relieve al personaje. Nuestro consejo es el siguiente: intenta sombrear en el mismo color que has utilizado, pero de una tonalidad más oscura.



direcciones QUE MOL@N

Publijuegos
http://www.publijuegos.com

En esta página web te puedes pasar un montón de horas probando los hasta 1500 juegos distintos que tienen, tanto para jugar online como para descargar. Son juegos sencillos, pero... ¡enganchan un montón!



Khmaniacs
http://www.khmaniacs.com

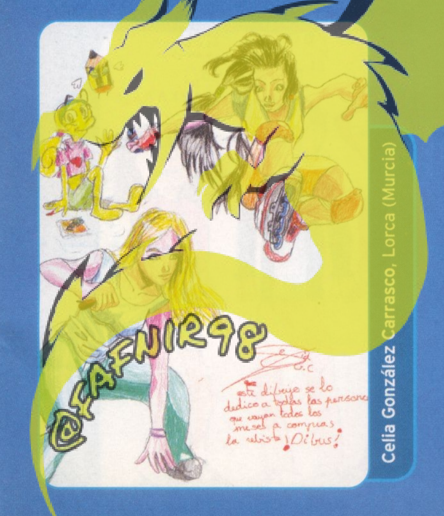
¿Eres un fan de Kingdom Hearts? Pues atención a esta página que tiene muchísima información, guías, foros, detalles sobre los personajes, galerías de imágenes... ¡de todo!

Internet zone

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7.
08010 Barcelona

O un e-mail a:
dibus@normaeditorial.com

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas



Celia González Carrasco, Lorca (Murcia)



Cristina Álvarez Lloscos, Badalona (Barcelona)

Sandra M. Bragado, Fuenlabrada (Madrid)

El Club ¡Dibus!

9 Selene Morales Pascual es una dibucolega de Vigo que nos ha enviado este dibujo de **Ranma** en su versión femenina saltando de alegría. Está pintado con lápiz de color y de forma plana. Sin embargo, **Selene** le ha puesto brillos que le dan mucha vida. Nos ha gustado mucho esa línea de color con la que rodeas las figuras sobre el perfilador negro. Le da mucha personalidad y el dibujo parece así más acabado.

10 Jessica Villalobos Fuentes es una dibucolega de once años de Coín (Málaga) que ha realizado este dibujo tan alegre de estas dos chicas tan a la moda. **Jessica** dice que cuando sea mayor, quiere dedicarse a dibujar manga. Realmente tienes mucha mano para ello, pero dedicarse a un trabajo así con éxito es una tarea muy difícil. Hay que perseverar mucho y mejorar cada día. Por suerte para ti, tienes lo más importante: tiempo para aprender, practicar y perfeccionarte. Tu dibujo es magnífico, la elección de colores es acertada, le da mucha vida y las proporciones están bien para ser un dibujo manga. Ánimo y a practicar, tienes mucho por delante.



9

11 Romina Marín Vossenberg tiene once años y nos escribe desde Marbella (Málaga). Es una fan de SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS, y nos ha enviado este dibujo de todos los personajes realizado por ella misma. La acción transcurre esta vez en un bosque cubierto de hierba verde y fresca. Para hacerlo, ha utilizado el rotulador con toques de lápiz de color en algunos de los elementos del dibujo, como los árboles y los vestidos... Es un dibujo rico y completo que tiene mucha vida.

12 José Borrell, de Barcelona, tiene diez años y nos ha enviado este globo tan viajero dedicado especialmente a nuestra revista. Ha utilizado colores primarios en distintas tonalidades: azul más claro para el cielo, azul más oscuro para destacar el globo y rojo y amarillo para el globo. El detalle del pájaro enriquece el conjunto. Es un dibujo simple pero directo y efectivo.



12

TOP 10 DE PERSONAJES

1 Harry Potter
(HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX)

Sigue en cabeza **Harry Potter**, gracias al estreno de EL PRISIONERO DE AZKABAN, aunque perseguido muy de cerca por otros personajes algo más verdes...

2 Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)

3 Shrek (SHREK 2)

4 Bart Simpson (LOS SIMPSON)

5 Luffy (ONE PIECE)

6 Sakura Kinomoto (SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS)

7 Frodo Bolsón (EL SEÑOR DE LOS ANILLOS)

8 Yugi (YU-GI-OH!)

9 Hamtaro (HAMTARO)

10 Doraemon (DORAEMON)

¡Vota a tu personaje preferido!

Escríbenos a: Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

o envíanos un e-mail a: dibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

Dibuartistas que molan Dibuartistas que molan Dibuartistas que m



Gerard Álvarez, Hospitalet de Llobregat (Barcelona)

Ismael León Gallego, Parets del Vallés (Barcelona)

//CONEXIÓN DIBUS//

Carlos Asensio Benito tiene 14 años y, junto con su hermano David de 12, le gustaría cartearse con dibulectores a los que les guste: DETECTIVE CONAN, DIGIMON FRONTIER, LOS SERRANO, ONE PIECE y SHIN CHAN. Si quieres compartir sus aficiones puedes escribir a:
c/ Joselito Romero 11
10004 Cáceres

Víctor Manuel Garrancho Salguero es un dibujante que quiere fundar un "Club de Cambio" de cartas de diferentes juegos. Puedes contactar con él en la siguiente dirección:
c/ Sierra nº 30
Higuera de Vargas
06132 (Badajoz)

Miriam Núñez Riveiro y **Selene Morales Pascual** son dos dibucolegas amigas que quieren formar un club dedicado a HARRY POTTER. Además, quieren confeccionar una revista con las últimas novedades, pasatiempos, sorteos y alguna que otra sorpresita. Puedes dirigirte a la siguiente dirección:
Avda Ramón Nieto 96, 1º D
Vigo 36205 (Pontevedra)

A nuestra dibucolega **Marta Santos** le encantaría formar un club para aficionados a los siguientes temas: HARRY POTTER, EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, W.I.T.C.H., EMBRUJADAS y la trilogía de libros LA MATERIA OSCURA. Tiene 12 años y es de Valencia. Puedes escribir a su correo electrónico:
[illegible]@hotmail.com

A **Triana del Real** le encantaría cartearse con toda clase de dibucolegas. Tiene diez años y puedes encontrar a esta nueva amiga en la siguiente dirección:
c/ Antonio Cavero 1, 3º B
Madrid 28043

Nazaret/Yuffie y **María/Rikku** son dos chicas de Cádiz que quieren ofrecete la oportunidad de apuntarte a su club **Feel the Fantasy**, que trata del mundo del videojuego FINAL FANTASY. Así que ya sabes, si eres un fantasyadicto puedes ponerte en contacto con ellas en la siguiente dirección:
c/ Carlos Haya 15, 8ºC
11011 Cádiz

Tenemos aquí a dos dibucolegas hermanos mellizos: **Edu** y **María García Ortega,** que han creado un club dedicado a HARRY POTTER llamado **El Profeta.** Tendrá distintas casas y un montón de sorpresas más: historias de miedo, aritmancia y otras artes mágicas. Puedes escribir a:
Camino de San Rafael 46, 7ºA
Málaga 29006

Alberto Segura García y un grupo de amigos se reúnen habitualmente para compartir su afición por HARRY POTTER, y les encantaría que muchos dibulectores participasen en estas amenas reuniones. Para ello tan solo tienes que escribir a:
c/ Capitán Antonio Mena 3?, 5º piso
Elche 03201 (Alicante)



Dibuartistas que molan



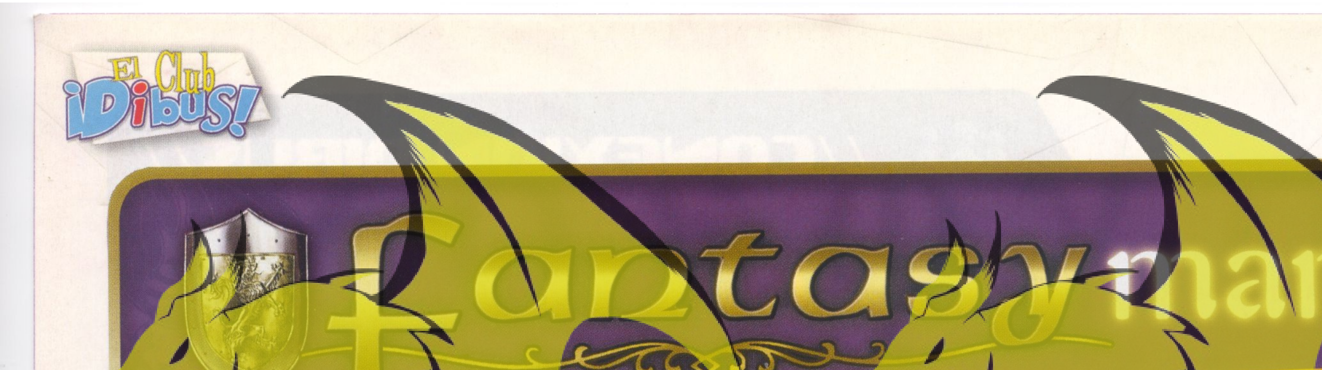

Jon Sebasten Urrutia Parray, Galdakano (Bizkaia)



Jordi Jerez Arena, Jijona (Alicante)



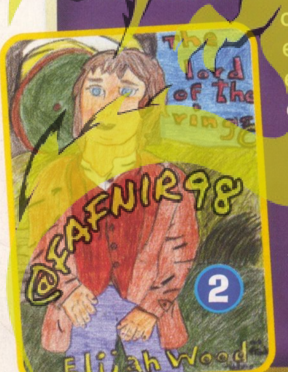
Margarita Romagosa Nebreda, Barcelona



Bienvenido al mundo de la fantasía más épica, donde encontramos los más increíbles dibujos de nuestros dibucolegas. Veamos:

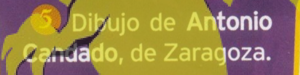
1 **Paloma Pérez Sánchez** de Málaga nos ha enviado este dibujo de una serie creada por ella misma sobre unas chicas que poseen la capacidad de hacer magia. Se llama **La magia de Nimbus.** Las jóvenes magas tendrán que enfrentarse a **Gabriel**, malvado emperador de **Nimbus**, que quiere apoderase de sus poderes místicos. Con ellos, **Gabriel** pretende destruir la Tierra. Desde luego es una historia apasionante, estamos seguros de que habrá una segunda parte que esperamos con muchas ganas.

2 **Tamara Valero Cantero** tiene once años y nos escribe desde Barcelona. Nos envía este conseguido retrato de **Frodo Bolsón**, el entrañable hobbit de la Comarca, representado en el cine por **Elijah Wood.** El dibujo es rico y completo; nos encanta el detalle de ponerle un fondo de estilo agrícola, típico del lugar en el que viven los hobbits. Está pintado a lápiz de color y, aunque la figura está ligeramente desplazada, el conjunto resulta armonioso y equilibrado gracias a las letras y a la disposición de los colores.



3 **Marta Ramírez Sánchez**, de Madrid, ha realizado este dibujo del nuevo héroe de la animación del verano: el ogro **Shrek**, que aparece aquí muy contento y playero con sus *shorts* y su camiseta remendada. Echamos de menos a su esposa, la princesa **Fiona.**

4 **Borja Bandera Montalbán** nos escribe desde Leganés (Madrid) y nos ha enviado este dibujo de **Dibu** en pose épica, acompañado de un dragón apostado al borde del precipicio. Nos gusta mucho el mencionado dragón, ya que en general están muy conseguidas las escamas y las alas verdes y rojas. ¡Para que veáis lo versátil que es nuestro **Dibu**!



5 Dibujo de **Antonio Candado**, de Zaragoza.

6 Dibujo de **David Sánchez Gutiérrez**, de Bilbao.







SOLUCIONES PASATIEMPOS

A
RINOCERONTES
JIRAFA
PINGÜINO
ELEFANTE

El Pingüino es el animal que no corresponde a este viaje.

B
SOMBRERO
TURBANTE
DUNAS
PIRAMIDE
ESFINGE

C
LONDRES
HAWAI
MEXICO

D

B	E	O	R	T	U	S	N	I
A	T	C	A	M	P	E	V	R
N	E	R	P	L	R	A	D	U
S	L	A	U	T	O	C	A	R
O	I	B	M	D	O	L	V	E
A	T	E	L	C	I	C	I	B
E	R	O	H	E	F	S	O	A
T	U	E	M	C	U	A	N	T

E
SUIZA
ARGENTINA
JAPÓN
FRANCIA



DiBU GANADORES

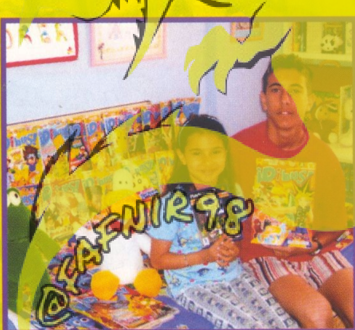
¡Un mes más! Los dibuganadores de los dibuconcursos nos han hecho llegar sus fotos con los regalitos que les hemos enviado. ¿Estás tú entre ellos?



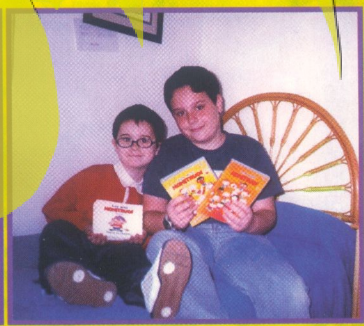
▲ Kaori Carmen Hatta, Concurso Hermano Oso iDIBUS! 49



▲ Laura Miras Fernandez, Concurso Mini Monstruos iDIBUS! 48



▲ Andrea Gil Egido, Concurso Pato Bill iDIBUS! 46



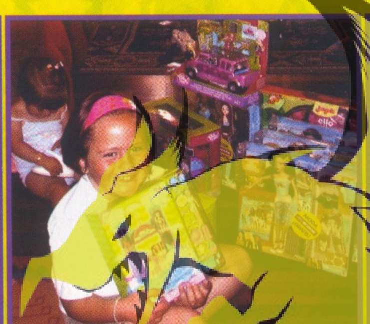
▲ David Gil Palacio, Concurso Mini Monstruos iDIBUS! 48



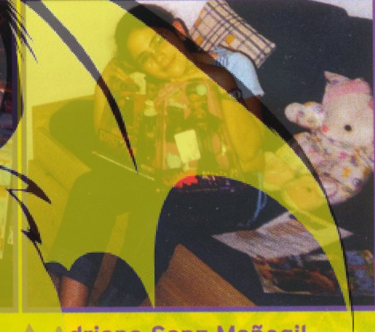
▲ Andreu Mansilla Marmol, Concurso Hermano Oso iDIBUS! 49



▲ Pablo Ferrer Ibañez, con Irene y Raquel, Concurso Pato Bill iDIBUS! 46



▲ Conchi Iglesias López, Concurso Mattel iDIBUS! 50



▲ Adriana Sanz Mañogil, Concurso Bratz iDIBUS! 49

LISTA DE GANADORES DE iDibus! 52

4EVER BEST FRIENDS

Sonia Sánchez Maqueda, Arenas de San Pedro
Vanessa Santos González, Madrid
Carolina Martín Margarit, Valencia
Pilar Franco Guerrero, Aljucer
Alicia Fernández Guerrero, Guadalupe
Debora Gomis Ayus, Alicante
Charity Arthur López, Vigo
Elia Moliner Cantarella, Villarreal
Ana Khomyn, Alcalá de Henares
Jessica Romero Eixau, Esplugues de Llobregat

SHIN CHAN

Germán Giménez Pascual, Torrelaguna
Borja Tomás Llacer, Alcúdia de Crespins
Gonzalo Villanueva Ortega, A Coruña
María Gutiérrez Guardo, Santander
Ángela Álvarez Prados, St. Adrià del Besós
Beatriz Valea Seco, Oviedo
José Manuel García Ramos, Coria del Río
Aitor Carretero Martínez, Valencia
Guillermo Marco Toledo, Salt
Marta Perafila Basart, Bescamó

YU-GI-OH!

Pablo Duque Guevara, Madrid
Francisco José Romero Pérez, Córdoba
Javier Palomo Lillo, Puertollano
Laureano Damián Panisello Gil, Sant Carles de la Ràpita
Alba de las Heras Navarrete, Valdepeñas

TAMAGOTCHI

Julita Fontanals Jané, Llorenç del Penedès
Inmaculada Aguilera García, Málaga
Eduardo Vallejo San Julián, Torrelavega
Raul Aguilera Sanz, Terrassa
Marina Villullas Pulido, Navalmoral de la Mata
José Ángel González Fernández, Vigo

TAK Y EL PODER JUJU

Sandra Fernández Sáiz, Burgos
Sara Ramírez Domínguez, Alcalá de Guadaira
Cristian Llorca Pedrós, Alcoi
Ernest Reyner Fabra, Manresa
Alberto Calvo García, Sahagún
Daniel Sánchez López, Málaga
Daniel Sanz Torres, Madrid
Antonio Lietor Saguar, Parla
Ana Belén Soler Sánchez, Sevilla
Santiago Pérez Ortiz, Villafranca de los Barros
Aida Valdayo Bicaud, Ciudad Real
Marina Ñíguez Gracia, Villena
Joan Roig Soriano, Castellón de la Plana
Paula Rijo Hernández, Arrecife - Lanzarote
Ángel David Fernández Moreno, San Pedro de Alcántara
Salvador Rueda Domínguez, Málaga
Sergio Ibáñez de la Guía, Mutxamel
Dolores Ortiz Giménez, Sta. Coloma de Gramenet
Bruna González Embrún, Barcelona
Juan Antonio Velilla García, Guadalajara

¡¡¡Felicidades, dibuganadores!!!



1- Isabel Infiesta Madurga, Barcelona.
2- Luz Díaz, Barcelona.
3- Consuelo Torres Duarte, San Xenxo (Pontevedra).
4- Gonzalo López de Ceballos, Barcelona.
5- Claudio Regalado de Benito, Cartagena (Murcia).
6- Carmen Andrea Vinagre González, Badajoz.
7- Eva Manzano Canales, Fuenlabrada (Madrid).
8- Damián [illegible] Francisco Fernández, Rivadavia (Ourense).
9- [illegible] Palomar Calvo, Granada.
10- [illegible] Mas de la Peña, Molina de Segura (Murcia).



11- Sergi Ruiz Ramírez,
Cornellà de Llobregat (Barcelona).
12- Jennifer Herranz Fernández,
Getafe (Madrid).
13- Iván Pérez Ciudad,
Reus.
14- Pilar Pereira Araujo,
Rubayo (Cantabria).
15- Diana Rodríguez González,
Malaga.
16- Juan Carlos Bermejo Martín,
Moratalaz (Madrid).
17- Eva Soy Campo,
Barcelona.
18- Mª del Mar Llambí Morillas,
Blanes (Girona).



¡Dibu Tienda!
COMPRAR DE LA FORMA MÁS FÁCIL
Por teléfono: 902 120 144
Por fax: 93 265 23 10
Por e-mail: correo@normaeditorial.com
Por correo: NORMA CÓMICS -Dibutienda- Passeig de Sant Joan 7-9 08010 Barcelona
Con la garantía de NORMA Editorial
Pedido mínimo 30 €
TOMB RAIDER
LARA CROFT WETSUIT
Ref. 899010013
16,60 €
EMBRUJADAS
PIPER
Ref. 899010024
18,50 €
PHOEBE
Ref. 899010022
18,50 €
PAIGE
18,50 €
¡Pídelos desde casa!
OFERTA DE SUSCRIPCIÓN
¡Te regalamos nuestra camiseta exclusiva...
...y una caja de ceras MANLEY!
53 €
STREET FIGHTER II
CHUN LI 1
Ref. 891012129
7,30 €
CHUN LI 2
Ref. 891012129
7,30 €
CHUN LI 3
Ref. 891012129
7,30 €
CAMMY 1
Ref. 891012129
7,30 €
CAMMY 2
Ref. 891012129
7,30 €
CAMMY 3
Ref. 891012129
7,30 €
NÚMEROS ATRASADOS
¡Dibus!
Desde el nº1 hasta el último.
CUPÓN DE PEDIDO
CÓMO COMPRAR
teléfono: 902 120 144
• Recorta o fotocopia este cupón.
• Rellénalo con buena letra y envíalo por correo a: NORMA CÓMICS Passeig de Sant Joan, 7-9 08010 Barcelona o por fax al: 93 265 23 10
• Si lo prefieres, envíanos todos los datos necesarios por e-mail a: correo@normaeditorial.com
• Plazo de entrega: máximo una semana según existencias.
• Modalidades de pago: tarjeta de crédito o giro postal.
• No se admiten pedidos contra reembolso.
• Pedido mínimo: 30 €.
→ Para realizar tu compra, consulta antes con tus padres.
REFERENCIA
DESCRIPCIÓN
CANTIDAD
PRECIO
TOTAL
GASTOS DE ENVÍO
6 €
TOTAL
Por una compra superior a 60,10 €, gastos de envío gratuitos para la península.
DATOS DEL CLIENTE
Nombre y apellidos
Dirección
Teléfono
Población
C.P.
Provincia
FORMA DE PAGO
Titular
Número
Fecha de caducidad
Firma
@FAFNIR98


ESTRENO EN CINES
27 DE AGOSTO
2004
En busca de la justicia perdida...
una película para recordar.
@FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
DORAEMON™
EL GLADIADOR
LA PELÍCULA
LUK INTERNACIONAL S.A.
www.luktv.com
LUK INTERNACIONAL, S. A. presents DORAEMON, NOBITA'S ROBOT KINGDOM
Supervisor: KUSUBE Daikichiro · Director of Animation: TOMINAGA Sadayoshi · Art Work: NUMAI Noburoh · Art Director: KAWAGUCHI Masaaki · Director of Photography: UMEDA Toshiyuki
Recording Director: URAKAMI Yasuo · Effects: SHOJI Masahiro · Music: HORII Katsumi · Film Editor: OKAYASU Hajime · Chief Producers: YAMADA Toshihide , KIMURA Jun-ichi
Director: SHIBAYAMA Tsutomu · Original Story: FUJIKO F. Fujio · Screenplay: KISHIDA Nobuaki · The producers wish to Thank the following for their assistance: FUJIKO-PRO / ASATSU
Production: SHIN-EI Animation / SHOGAKUKAN INC. / TV Asahi · © 2002 FUJIKO-PRO / SHOGAKUKAN / TV Asahi / SHIN-EI Animation